SP-L255 SP-L305 SP-L335 SP-L355

Projector LCD

Manual do utilizador

A cor e o aspecto podem diferir consoante o produto e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio para melhorar o desempenho.

Índice

PRINCIPAIS PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Antes de começar 1-1
Conservação e manutenção 1-2
Precauções de segurança 1-3

INSTALAÇÃO E LIGAÇÃO

Conteúdo da embalagem 2-1
Instalar o projector 2-2
Nivelamento com pés ajustáveis 2-3
Ajuste do zoom e da focagem 2-4
Tamanho do ecrã e distância de projecção 2-5
Substituição da lâmpada 2-6
Parte de trás 2-7
Configurar o ambiente de PC 2-8
Modos de visualização suportados 2-9
Ligar a alimentação 2-10
Ligar a um PC 2-11
Ligar um PC utilizando um cabo HDMI/DVI 2-12
Ligar um monitor externo 2-13
Ligar um dispositivo compatível com HDMI 2-14
Ligar um dispositivo AV utilizando um cabo D-Sub 2-15
Ligar um dispositivo AV com saída de componente 2-16
Ligar através de um cabo de vídeo/S-Vídeo 2-17
Ligar um altifalante externo 2-18
Ligar a uma rede 2-19
Dispositivo de bloqueio Kensington 2-20

UTILIZAR

Características do produto 3-1
Frente, parte superior 3-2
Telecomando 3-3
Indicações do LED 3-4
Utilizar o menu de ajuste do ecrã
(OSD: On Screen Display (Menu digital)) 3-5
Gestão de rede 3-6

FUNÇÃO MEDIA PLAY

Ligar um dispositivo USB de armazenamento e precauções 4-1
Documentos 4-2
Fotografia 4-3
Música 4-4
Filme 4-5
Definições 4-6
Formatos de ficheiros suportados 4-7

1 Principais precauções de segurança

1-1 Antes de começar

Ícones utilizados neste manual

ÍCONE	NOME	SIGNIFICADO
	Atenção	Indica casos em que a função pode não funcionar ou a definição pode ser cancelada.
	Nota	Indica uma sugestão para utilizar uma função.

Utilizar este manual

- Informe-se completamente das precauções de segurança antes de utilizar este produto.
- Se ocorrer um problema, consulte a secção "Resolução de problemas".

Declaração de direitos de autor

O conteúdo deste manual está sujeito a alterações sem aviso prévio para melhoria do desempenho.

Licença de software

Para consultas e questões relacionadas com «open sources», contacte a Samsung por e-mail (vdswmanager@samsung.com).

- Este produto utiliza software distribuído sob a licença da Independent JPEG Group.
- Este produto utiliza software distribuído sob a licença da Freetype Project.
- Este produto utiliza software distribuído sob a licença da OpenSSL Project.
- Este produto utiliza software distribuído sob a licença da MPL.
- Este produto utiliza software distribuído sob a licença da GPL/LGPL.
  Software GPL: Linux Kernel, Busybox, Binutils, wireless_tools, fuse, djmount, faad2, MPEG Audio Decoder, libmpeg2, libiconv.
  Software LGPL: Glibc, ffmpeg, libmms.

Para mais informações, clique em Licença de software, no ecrã principal do CD-ROM.

1-2 Conservação e manutenção

Limpar a superfície e a lente

Limpe o projector utilizando um pano seco e macio.

- Evite limpar o produto com uma substância inflamável como benzina ou diluente.
- Evite arranhar a lente com as unhas ou com um objecto afiado. Caso contrário, pode danificar ou arranhar o produto.
- Evite limpar o produto com um pano húmido ou pulverizando água directamente sobre o mesmo.
  A entrada de água no produto pode causar um incêndio, choque eléctrico ou um problema no produto.
- Pode surgir uma mancha branca na superfície do projector caso se dê a entrada de água no mesmo.

O aspecto e a cor podem ser diferentes dependendo dos modelos.

Limpar dentro do projector

Para limpar o interior do projector, contacte um Centro de assistência autorizado da Samsung.

- Contacte um Centro de assistência se existir pó ou outras substâncias dentro do projector.

1-3 Precauções de segurança

Ícones utilizados para precauções de segurança

ÍCONE	NOME	SIGNIFICADO
	Aviso	Caso não siga as precauções marcadas com este símbolo, pode causar ferimentos graves ou até mesmo acidentes mortais.
	Atenção	Caso não siga as precauções marcadas com este símbolo, pode causar ferimentos ou danos materiais.

Significado dos símbolos

 Não executar.

 Não desmontar.

 Não tocar.

 Deve ser respeitado.

 A ficha de alimentação deve estar desligada da tomada de parede.

 Deve ter ligação à terra para evitar choques eléctricos.

Precauções relacionadas com a alimentação

As imagens seguintes são para referência do utilizador e podem diferir consoante os modelos e países.

 Aviso

Ligue a ficha de alimentação com firmeza.

- Caso contrário, poderá ocorrer um incêndio.

Evite utilizar um cabo ou ficha de alimentação danificados ou uma tomada de parede solta.

- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.

Evite ligar vários aparelhos eléctricos a uma única tomada de parede.

- Caso contrário, pode causar um incêndio devido ao sobreaquecimento da tomada de parede.

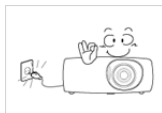
Evite dobrar ou torcer o cabo de alimentação excessivamente e evite colocar objectos pesados sobre o cabo.

- Caso contrário, pode causar um choque eléctrico ou incêndio devido a um cabo de alimentação danificado.

Evitar ligar ou desligar a fonte de alimentação com mãos molhadas.

- Caso contrário, poderá ocorrer um choque eléctrico.

Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de parede com ligação à terra (apenas para equipamento de isolamento de classe 1).

- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou ferimentos.

Para mover o produto, desligue a alimentação, bem como o cabo de alimentação e quaisquer outros cabos ligados ao produto.

- Caso contrário, pode causar um choque eléctrico ou incêndio devido ao cabo de alimentação danificado.

Atenção

Ao desligar a ficha de alimentação da tomada de parede, certifique-se de que segura a ficha de alimentação pela ficha e não pelo cabo.

- Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico.

Desligue a ficha de alimentação antes de limpar o produto.

- Existe o risco de choque eléctrico ou incêndio.

Ligue a ficha de alimentação a uma tomada de parede de fácil acesso.

- Caso ocorra um problema com o produto, deve desligar a ficha de alimentação de forma a cortar a alimentação completamente. Não pode cortar a alimentação completamente utilizando apenas o botão de alimentação do produto.

Não ligue nem desligue o produto, ligando ou desligando a ficha de alimentação. (Não utilize a ficha de alimentação como um botão de alimentação.)

Mantenha o cabo de alimentação afastado de fontes de calor.

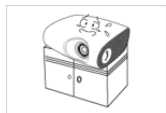
Precauções relacionadas com instalação

Aviso

Evite instalar o produto num local exposto a luz solar directa, bem como instalar o produto próximo de uma fonte de calor, tal como uma fogueira ou aquecedor.

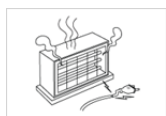
- Tal pode reduzir o ciclo de vida do produto ou causar um incêndio.

Evite instalar o produto num local mal ventilado, tal como dentro de uma estante ou armário.

- Caso contrário, pode causar um incêndio devido a um sobreaquecimento interno.

Se instalar o produto num armário ou prateleira, certifique-se de que a parte da frente do produto fica completamente apoiada pelo armário ou prateleira.

- Caso contrário, o produto poderá cair, causando danos ao produto ou ferimentos.
- Utilize um armário ou prateleira adequados ao tamanho do produto.

Se instalar o produto numa consola ou prateleira, certifique-se de que a parte da frente do produto não excede as dimensões da consola ou prateleira.

- Caso contrário, o produto poderá cair, causando assim avarias ou ferimentos.

Mantenha o cabo de alimentação afastado de aquecedores.

- O revestimento do cabo de alimentação pode derreter e causar um choque eléctrico ou incêndio.

Se ocorrerem relâmpagos ou trovoadas, desligue o cabo de alimentação.

- Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico.

Não instale o produto num local exposto ao pó, humidade (sauna), óleo, fumo ou água (gotas de chuva) e não o instale dentro de um veículo.

- Caso contrário, poderá provocar um choque eléctrico ou um incêndio.

Não instale o produto em áreas com muito pó.

Atenção

Não bloqueie a ventilação com uma toalha de mesa ou com uma cortina.

- Caso contrário, pode causar um incêndio devido a um sobreaquecimento interno.

Não deixe o produto cair enquanto o estiver a transportar.

- Caso contrário, pode causar um problema ao produto ou ferimentos.

Ao pousar o produto, pouse-o devagar.

- Caso contrário, pode causar um problema ao produto ou ferimentos.

Não instale o produto a uma altura de fácil acesso para crianças.

- Se uma criança tocar no produto, este poderá cair e causar ferimentos.

Precauções relacionadas com a utilização

Evite introduzir objectos metálicos, tais como pauzinhos, moedas ou ganhos de cabelo, bem como objectos inflamáveis dentro do produto (aberturas de ventilação, portas, etc.).

- Se água ou uma substância estranha entrar no produto, desligue a alimentação e o cabo de alimentação, e contacte um centro de assistência.
- Caso contrário, poderá provocar um problema ao produto, um choque eléctrico ou um incêndio.

Não desmonte, nem tente reparar ou modificar o produto.

- Quando o produto necessitar de reparação, contacte um Centro de assistência.

Evite utilizar ou colocar spray ou objectos inflamáveis próximos do produto.

- Caso contrário, poderá provocar uma explosão ou um incêndio.

Evite colocar um recipiente com líquidos, como um vaso, jarro com flores, bebidas, cosméticos ou medicamentos, ou um objecto metálico sobre o produto.

- Se água ou uma substância estranha entrar no produto, desligue a alimentação e o cabo de alimentação, e contacte um centro de assistência.
- Caso contrário, poderá provocar um problema ao produto, um choque eléctrico ou um incêndio.

Não deixe que crianças coloquem objectos como brinquedos ou bolachas sobre o produto.

- Se uma criança tentar alcançar qualquer um destes objectos, o produto pode cair e causar ferimentos.

Não olhe directamente para a luz da lâmpada nem projecte a imagem para os olhos de alguém.

- Tal é perigoso, especialmente para as crianças.

Quando retirar pilhas do telecomando, tenha cuidado para que não sejam engolidas por crianças. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.

- Se ocorrer ingestão de pilhas, consulte um médico imediatamente.

 Atenção

Se o produto gerar ruídos estranhos, cheiro a queimado ou fumo, desligue o cabo de alimentação imediatamente e contacte um centro de assistência.

- Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico.

Se os pinos da ficha de alimentação forem expostos a pó, água ou substâncias estranhas, limpe-os cuidadosamente.

- Existe o risco de choque eléctrico ou incêndio.

Se água ou substâncias estranhas entrarem no produto, desligue o produto e o cabo de alimentação da tomada de parede, e contacte um Centro de assistência.

Não utilize o produto quando este indicar uma avaria, tal como ausência de som ou imagem.

- Desligue o produto imediatamente, desligue o cabo de alimentação da tomada de parede e contacte um Centro de assistência.

Quando limpar o produto, desligue o cabo de alimentação e limpe o produto com um pano seco e macio.

- Evite utilizar químicos tais como cera, benzina, álcool, diluente, repelente de mosquitos, perfume, lubrificante ou produto de limpeza durante a limpeza do produto.
  Caso contrário, pode causar a deformação do exterior ou a remoção da impressão.

Se não utilizar o produto durante longos períodos de tempo, como quando deixa a sua casa, desligue o cabo de alimentação da tomada de parede.

- Caso contrário, tal poderá causar a acumulação de pó e resultar num incêndio por sobreaquecimento ou curto-circuito, ou causar um choque eléctrico.

Se o produto for instalado num local onde as condições de funcionamento variem consideravelmente, poderá ocorrer um grave problema de qualidade devido ao ambiente envolvente. Nesse caso, instale o produto apenas após consultar o nosso centro de atendimento.

- Locais expostos a pó microscópico, químicos, temperaturas demasiado elevadas ou baixas, humidade elevada, tais como aeroportos ou estações onde o produto seja utilizado continuadamente durante um longo período de tempo, etc.

Se deixar cair o produto ou se a caixa ficar danificada, desligue a alimentação e o cabo de alimentação. Contacte um centro de assistência.

- Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico.

Coloque o telecomando numa mesa ou secretária.

- Se pisar o telecomando, pode cair e magoar-se ou o produto pode ficar danificado.

Não toque nos ventiladores ou na tampa da lâmpada, durante o funcionamento ou imediatamente após desligar o produto, de forma a evitar queimaduras.

Não abra qualquer tampa do produto.

- Tal seria perigoso devido à corrente de alta tensão dentro do produto.

Em caso de fuga de gás, não toque no produto nem na ficha de alimentação e ventile imediatamente o local.

- Uma faísca poderá provocar uma explosão ou um incêndio.
- Durante uma trovoada ou relâmpagos, não toque no cabo de alimentação, nem no cabo da antena

Não toque na lente do produto.

- Tal poderá causar danos à lente.

Não toque em qualquer parte exterior do produto com ferramentas tais como uma faca ou um martelo.

Para limpar sujidade ou manchas da lente de projecção frontal, utilize spray ou um pano humedecido com detergente neutro e água.

Solicite a um Centro de assistência a limpeza do interior do projector, no mínimo, uma vez por ano.

Não limpe o produto com água em spray ou um pano húmido. Evite utilizar quaisquer químicos como detergentes, polimento industrial ou automóvel, abrasivos, cera, benzina, álcool em qualquer parte plástica do produto tal como a caixa do projector, uma vez que pode causar danos.

Não utilize baterias sem designação.

Tenha o cuidado de não tocar no orifício de ventilação enquanto o projector estiver ligado e sair ar quente.

O orifício de ventilação permanece quente durante algum tempo, apesar de o projector já estar desligado. Afaste as mãos ou o corpo do orifício de ventilação.

Não coloque objectos sensíveis ao calor junto ao projector.

Mantenha o seu corpo afastado da lâmpada do projector. A lâmpada está quente.

(As crianças e as pessoas com pele sensível devem ter ainda mais cuidado.)

2 Instalação e ligação

2-1 Conteúdo da embalagem

- Tire o produto da embalagem e verifique se todos os conteúdos listados abaixo foram incluídos.
- Guarde a embalagem caso necessite de transportar o produto mais tarde.

Projector

ÍNDICE			
Guia rápido	Garantia do produto (Não disponível em todos os locais)	Manual do utilizador	Cabo de alimentação
Telecomando / 2 pilhas (Não disponível em todos os locais)	Pano de limpeza	Cabo D-Sub	4 Parafusos (Para suporte de montagem no tecto.)

O suporte para montagem no tecto não está incluído, tendo de ser adquirido separadamente. Utilize os parafusos incluídos para fixar o projector ao suporte de montagem no tecto.

2-2 Instalar o projector

Instale o projector de maneira a que o respectivo feixe fique perpendicular ao ecrã.

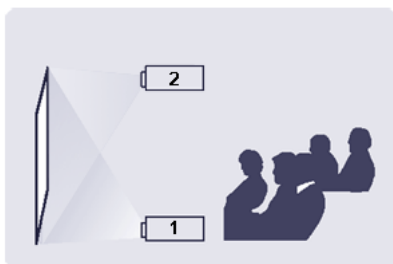
- Coloque o projector de forma a que a lente aponte para o centro do ecrã. Se o ecrã não estiver na vertical, a imagem no ecrã pode não aparecer rectangular.
- Não instale o ecrã em locais com muita luminosidade. Se a área circundante tiver muito brilho, a imagem no ecrã fica desvanecida e não será apresentada com nitidez.
- Quando utilizar o projector em locais com muita luminosidade, use cortinas para bloquear a luz.
- Relativamente ao ecrã, pode instalar o projector nos seguintes locais: Frente-Chão / Frente-Tecto / Atrás-Chão / Atrás-Tecto. Para ver as definições da posição de instalação, consulte abaixo.

Ajustar a imagem quando se instala o projector atrás do ecrã

Instalar atrás de um ecrã semi-transparente.

Quando instalar o projector atrás de um ecrã semitransparente, pode utilizar o menu para ajustar a imagem de modo a que seja apresentada correctamente, dependendo do local onde colocou o projector, atrás-chão (ou baixo), ou atrás-tecto.

1. Para atrás-chão, carregue em:
   Seleccione Menu > Configurar > Instalar > Traseira-Chão
2. Para atrás-tecto, carregue em:
   Seleccione Menu > Configurar > Instalar > Post.-Tecto

Para ajustar a imagem quando instalar o projector à frente do ecrã

Instalar o projector em frente do ecrã.

Quando instalar o projector à frente de um ecrã, pode utilizar o menu para ajustar a imagem de modo a que esta seja apresentada correctamente, dependendo do local onde colocou o projector, frente-chão (ou baixo) ou frente-tecto.

1. Para frente-chão, carregue em:
   Seleccione Menu > Configurar > Instalar > Frontal-Chão
2. Para frente-tecto, carregue em:
   Seleccione Menu > Configurar > Instalar > Frontal-Tecto

2-3 Nivelamento com pés ajustáveis

Para nivelar o projector, rode os respectivos pés ajustáveis.

O projector pode ser ajustado até uma altura de 30 mm (cerca de 12 ˚) a partir do ponto de referência.

Consoante a posição do projector, pode aparecer distorção (Keystone) da imagem.

Se a função <Keystone Autom.> estiver definida para <Lig.> todas as keystones serão automaticamente ajustadas. Se, após o ajuste automático, for necessário proceder a um ajuste fino, faça-o utilizando <Keystone v.>.

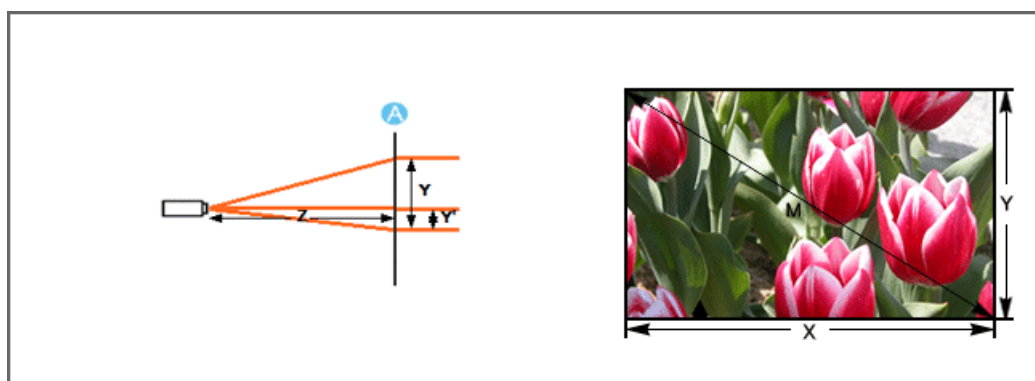
2-4 Ajuste do zoom e da focagem

❶ Botão de zoom : Pode ajustar o tamanho da imagem dentro do intervalo de zoom, ao manipular o Botão de zoom.

❷ Anel de focagem : Faça a focagem da imagem no ecrã utilizando o anel de focagem.

O tamanho do ecrã determina a distância a que coloca o projector do ecrã.

Se não instalar o projector de acordo com os valores de distância de projecção indicados na tabela Tamanho do ecrã e distância de projecção, na secção 2-5, não vai conseguir focar correctamente.

2-5 Tamanho do ecrã e distância de projecção

A. Ecrã / Z. Distância de projecção / Y'. Distância do centro da lente ao fundo da imagem

Instale o projector numa superfície plana e regular e nivele o projector utilizando os pés ajustáveis para obter a melhor qualidade de imagem. Se as imagens não forem nítidas, ajuste-as utilizando o Botão de zoom ou o Anel de focagem, ou mova o projector para a frente e para trás.

TAMANHO DO ECRÃ						DISTÂNCIA DE PROJECÇÃO				OFFSET	
M (DIAGONAL)		X (HORIZONTAL)		Y (VERTICAL)		Z (TELE)		Z (PANORÂMICO)		Y'	
POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM
40	101,6	32	81,3	24	61,0	54,2	137,6	44,9	114,0	4,0	10,2
50	127,0	40	101,6	30	76,2	68,0	172,7	56,4	143,3	5,0	12,7
60	152,4	48	121,9	36	91,4	81,8	207,8	68,0	172,6	6,0	15,2
70	177,8	56	142,2	42	106,7	95,7	243,0	79,5	202,0	7,0	17,8
80	203,2	64	162,6	48	121,9	109,5	278,1	91,1	231,3	8,0	20,3
90	228,6	72	182,9	54	137,2	123,4	313,3	102,6	260,6	9,0	22,9
100	254,0	80	203,2	60	152,4	137,2	348,4	114,1	289,9	10,0	25,4
110	279,4	88	223,5	66	167,6	151,0	383,5	125,7	319,2	11,0	27,9
120	304,8	96	243,8	72	182,9	164,8	418,7	137,2	348,5	12,0	30,5
130	330,2	104	264,2	78	198,1	178,7	453,8	148,7	377,8	13,0	33,0
140	355,6	112	284,5	84	213,4	192,5	488,9	160,3	407,1	14,0	35,6
150	381,0	120	304,8	90	228,6	206,3	524,1	171,8	436,4	15,0	38,1
160	406,4	128	325,1	96	243,8	220,2	559,2	183,4	465,7	16,0	40,6
170	431,8	136	345,4	102	259,1	234,0	594,4	194,9	495,0	17,0	43,2
180	457,2	144	365,8	108	274,3	247,8	629,5	206,4	524,3	18,0	45,7
190	482,6	152	386,1	114	289,6	261,7	664,6	218,0	553,6	19,0	48,3
200	508,0	160	406,4	120	304,8	275,5	699,8	229,5	582,9	20,0	50,8
210	533,4	168	426,7	126	320,0	289,3	734,9	241,0	612,2	21,0	53,3
220	558,8	176	447,0	132	335,3	303,2	770,1	252,6	641,5	22,0	55,9
230	584,2	184	467,4	138	350,5	317,0	805,2	264,1	670,8	23,0	58,4
240	609,6	192	487,7	144	365,8	330,8	840,3	275,6	700,1	24,0	61,0

TAMANHO DO ECRÃ						DISTÂNCIA DE PROJECÇÃO				OFFSET	
M (DIAGONAL)		X (HORIZONTAL)		Y (VERTICAL)		Z (TELE)		Z (PANORÂMICO)		Y'	
POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM	POLEGADAS	CM
250	635,0	200	508,0	150	381,0	344,7	875,5	287,2	729,4	25,0	63,5
260	660,4	208	528,3	156	396,2	358,5	910,6	298,7	758,7	26,0	66,0
270	685,8	216	548,6	162	411,5	372,3	945,7	310,2	788,0	27,0	68,6
280	711,2	224	569,0	168	426,7	386,2	980,9	321,8	817,3	28,0	71,1
290	736,6	232	589,3	174	442,0	400,0	1016,0	333,3	846,6	29,0	73,7
300	762,0	240	609,6	180	457,2	413,9	1051,2	344,9	875,9	30,0	76,2

Este projector está concebido para a exibição perfeita de imagens em ecrãs de 80 ~ 120 polegadas.

2-6 Substituição da lâmpada

Precauções com a substituição da lâmpada

- A lâmpada do projector é um item substituível. Para obter o melhor desempenho, substitua a lâmpada de acordo com o tempo de utilização. Pode ver o tempo de utilização da lâmpada na Visualização de informações (botão INFO).
- Quando proceder à substituição, utilize a lâmpada recomendada. Substitua a lâmpada com a lâmpada especificada abaixo.

MODELO	L255	L305	L335	L355
Nome do modelo da lâmpada	230W UHP NSHA230SS	220W UHP E19,5		
Fabricante da lâmp-ada:	Ushio	Philips		

- Para saber como adquirir uma lâmpada, consulte 'Contactar a SAMSUNG WORLDWIDE', na secção 6-3..

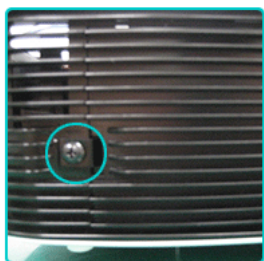
- Confirme se o cabo de alimentação está desligado antes de substituir a lâmpada.
- Como a lâmpada é um produto de temperatura e tensão elevadas aguarde, pelo menos, uma hora depois de desligar a alimentação antes de a substituir.
- A lâmpada é localizada do lado esquerdo do projector (quando visto de frente).
- Não deixe a lâmpada usada perto de substâncias inflamáveis ou ao alcance de crianças. Pode provocar incêndios, queimaduras ou ferimentos.
- Limpe quaisquer detritos ou materiais estranhos existentes em redor ou no interior da lâmpada, utilizando um dispositivo de aspiração próprio.
- Quando manusear a lâmpada, evite tocar em qualquer outra parte que não seja as pegas. Se não manusear a lâmpada correctamente, pode reduzir o seu ciclo de vida e influenciar a qualidade da imagem.
- Quando virar o projector ao contrário para substituir a lâmpada, coloque o projector sobre um pano macio e pouse-o numa superfície plana.
- O projector foi concebido para não funcionar, caso a tampa da lâmpada não fique bem montada depois de a lâmpada ter sido substituída. Se o projector não funcionar correctamente, verifique o estado de funcionamento do indicador LED.

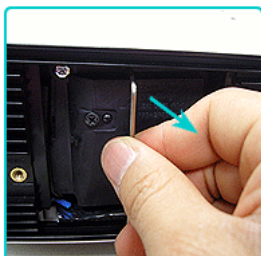
A lâmpada contém mercúrio. Deitar fora de acordo com a legislação local, estatal ou federal.

Procedimento para a substituição da lâmpada

Como a lâmpada é um produto de temperatura e tensão elevadas aguarde, pelo menos, uma hora depois de desligar a alimentação antes de a substituir.

A lâmpada é localizada do lado esquerdo do projector (quando visto de frente).

1. Retire o parafuso apresentado na figura abaixo e, em seguida, abra a tampa.

2. Retire os dois (2) parafusos apresentados na figura abaixo.

3. Para retirar a lâmpada, segure e puxe a pega da lâmpada para fora, tal como mostra a figura abaixo.

Coloque uma nova lâmpada pela ordem inversa à da desmontagem.

Substituir e limpar o filtro

Precauções ao substituir o filtro do projector

- O filtro está situado na parte de baixo do projector.
- Desligue o projector e, em seguida, desligue o cabo de alimentação depois de o projector arrefecer suficientemente.
  De outro modo, as suas peças podem ficar danificadas devido ao aquecimento interno.
- Ao substituir o filtro, pode libertar poeiras.
- Para saber como substituir um filtro, consulte 'Contactar a SAMSUNG WORLDWIDE', no Capítulo 6.

Para substituir ou limpar o filtro, siga estes passos:

1. Desligue o projector e, em seguida, desligue o cabo de alimentação depois de o projector arrefecer suficientemente.

2. Vire o projector de modo a que a parte inferior fique virada para cima e, em seguida, empurre e retire a tampa do filtro na direcção indicada pela seta, na ilustração abaixo.
   * Quando virar o projector ao contrário, coloque-o sobre um pano macio para evitar que fique riscado.

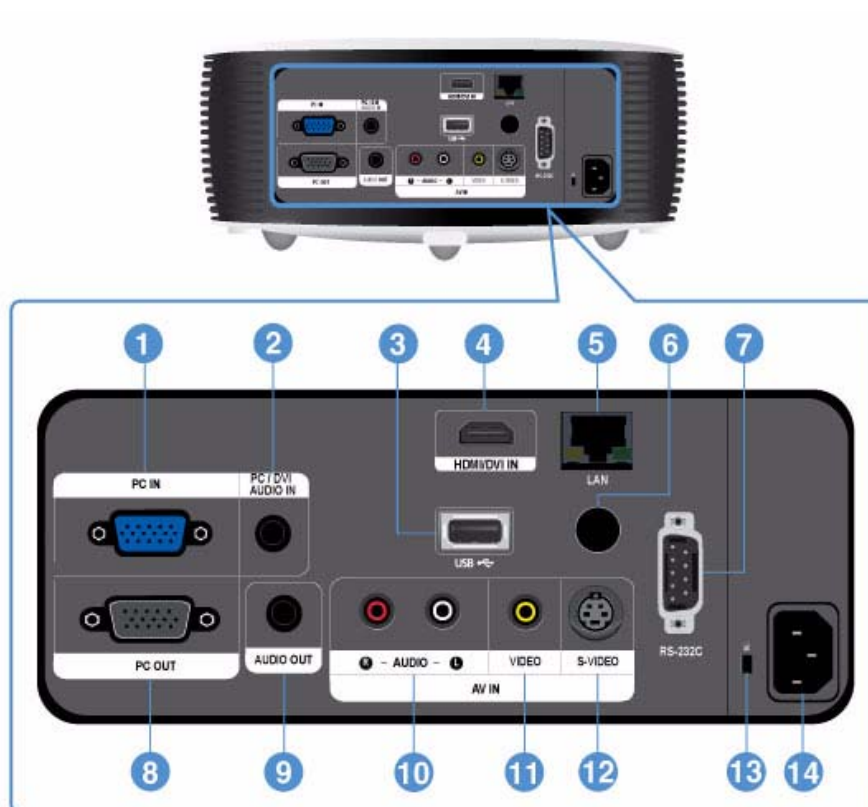
3. Substitua ou limpe o filtro.

- Quando limpar o filtro, utilize um pequeno aspirador para computadores e pequenos produtos electrónicos ou lave-o debaixo de água corrente.
- Depois de lavar o filtro debaixo de água corrente, certifique-se de que o seca completamente. A humidade pode corroer o filtro.
- Se não conseguir limpar a sujidade do filtro ou se o filtro estiver rasgado, deve ser substituído.
- Depois de limpar ou substituir o filtro, execute as funções <Reiniciar>→<Predefinições de fábrica>, no menu <Configurar>.

Aberturas de ventilação

Localização das aberturas de ventilação

- As aberturas de ventilação situam-se dos lados direito e esquerdo e na parte inferior do projector.

2-7 Parte de trás

1.Porta PC IN	8.Porta PC OUT
2.Porta PC/DVI AUDIO IN	9.Porta AUDIO OUT
3.Porta USB	10.Porta [AV IN] R-AUDIO-L
4.Porta HDMI/DVI IN	11.Porta [AV IN] VIDEO
5.Porta LAN	12.Porta [AV IN] S-VIDEO
6. Receptor do sinal do telecomando	13. Dispositivo de bloqueio Kensington
7.Porta RS-232C	14. Porta Power

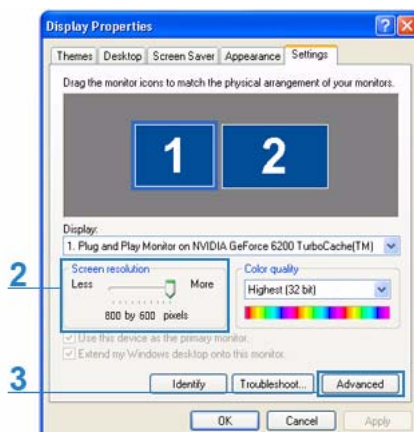
2-8 Configurar o ambiente de PC

Verifique os itens seguintes antes de ligar o seu PC ao seu projector.

1. Clique com o botão direito do rato no ambiente de trabalho do Windows e clique em [Propriedades]. Aparece a caixa de diálogo <Propriedades de visualização>.

2. Clique no separador [Definições] e, em seguida, defina a <Resolução do ecrã>. A resolução ideal do projector é 1024 x 768. Para saber outras resoluções suportadas pelo projector, consulte a tabela Modo de visualização sincronização com PC, na secção 2-9.

   Não tem de alterar a configuração de <Qualidade da cor>.

3. Carregue no botão [Avançadas]. Aparece outra janela de propriedades.

4. Clique no separador [Monitor] e defina a <Frequência de actualização do ecrã>. Para saber a frequência de actualização que corresponde à resolução que escolheu, consulte a frequência de actualização (60 Hz, 70 Hz, etc.) junto à resolução seleccionada na tabela Modo de visualização sincronização com PC, na secção 2-9.

Definir a frequência de actualização, define as frequências vertical e horizontal.

5. Clique no botão [OK] para fechar a janela e, em seguida, no botão [OK] da janela <Propriedades de visualização> para a fechar também. O computador pode reiniciar automaticamente.
6. Desligue o PC e ligue-o ao projector.

- O processo de configuração pode variar consoante o tipo de computador ou versão do Windows.
  (Por exemplo, no passo 1 a opção [Propriedades] aparece como [Propriedades (R)].)
- Este projector suporta 32 bits de qualidade da cor (por pixel), quando é utilizado como um monitor de PC.
- As imagens projectadas podem ser diferentes das do monitor consoante o fabricante do monitor ou a versão do Windows.
- Quando ligar o projector a um PC, certifique-se de que a configuração do PC está em conformidade com as definições de visualização suportadas por este projector. Caso contrário, podem existir problemas com o sinal.

2-9 Modos de visualização suportados

Sincronização com PC (D-Sub/HDMI)

FORMATO	RESOLUÇÃO		FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHZ)	FREQUÊNCIA VERTICAL (HZ)	FREQUÊNCIA DE PIXELS (MHZ)
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175
IBM	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322
VESA	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240
VESA	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560
VESA	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500
VESA	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500
VESA	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750
VESA	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000
VESA	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000
VESA	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500
VESA	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000
VESA	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284
VESA	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000
VESA	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000
VESA	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434
VESA	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750
VESA	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750
VESA	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768
VESA	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643
VESA	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000
VESA	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500
VESA	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040
VESA	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706
VESA	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750
VESA	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500
VESA	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250
VESA	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500
VESA	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500
VESA	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000
VESA	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839
VESA	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540

FORMATO	RESOLUÇÃO		FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHZ)	FREQUÊNCIA VERTICAL (HZ)	FREQUÊNCIA DE PIXELS (MHZ)
VESA	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000
VESA	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000
VESA	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943
VESA	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752
VESA	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000
VESA	1400 x 1050	60Hz	65,317	59,978	121,750
VESA	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500
VESA	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750
VESA	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000

Todas as imagens com resolução diferente de 1024 x 768 são convertidas para esta resolução pelo chip Scaler dentro do projector.

Quando a resolução do sinal de saída do PC for igual à do projector (1024 x 768), a qualidade do ecrã é a ideal.

Sincronização com AV (D-Sub)

FORMATO	RESOLUÇÃO		PESQUISAR
BT.601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Entrelaçado
BT.1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progressivo
BT.601	576i	50Hz	Entrelaçado
BT.1358	576p	50Hz	Progressivo
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60 Hz	Progressivo
	720p	50Hz	Progressivo
BT.709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60 Hz	Entrelaçado
	1080i	50Hz	Entrelaçado

Sincronização com AV (HDMI)

FORMATO		RESOLUÇÃO	PESQUISAR	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHZ)	FREQUÊNCIA VERTICAL (HZ)	FREQUÊNCIA DE PIXELS (MHZ)
EIA-861	Format1	640 x 480	Progressivo	59,940	31,469	25,175
EIA-861	Format1	640 x 480	Progressivo	60,000	31,500	25,200
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progressivo	59,940	31,469	27,000
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progressivo	60,000	31,500	27,027
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progressivo	59,939	44,955	74,175
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progressivo	60,000	45,000	74,250
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Entrelaçado	59,939	33,716	74,175
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Entrelaçado	60,000	33,750	74,250

FORMATO		RESOLUÇÃO	PESQUISAR	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHZ)	FREQUÊNCIA VERTICAL (HZ)	FREQUÊNCIA DE PIXELS (MHZ)
EIA-861	Format17,18	720 x 576	Progressivo	50,000	31,250	27,000
EIA-861	Format19	1280 x 720	Progressivo	50,000	37,500	74,250
EIA-861	Format20	1920 x 1080	Entrelaçado	50,000	28,125	74,250

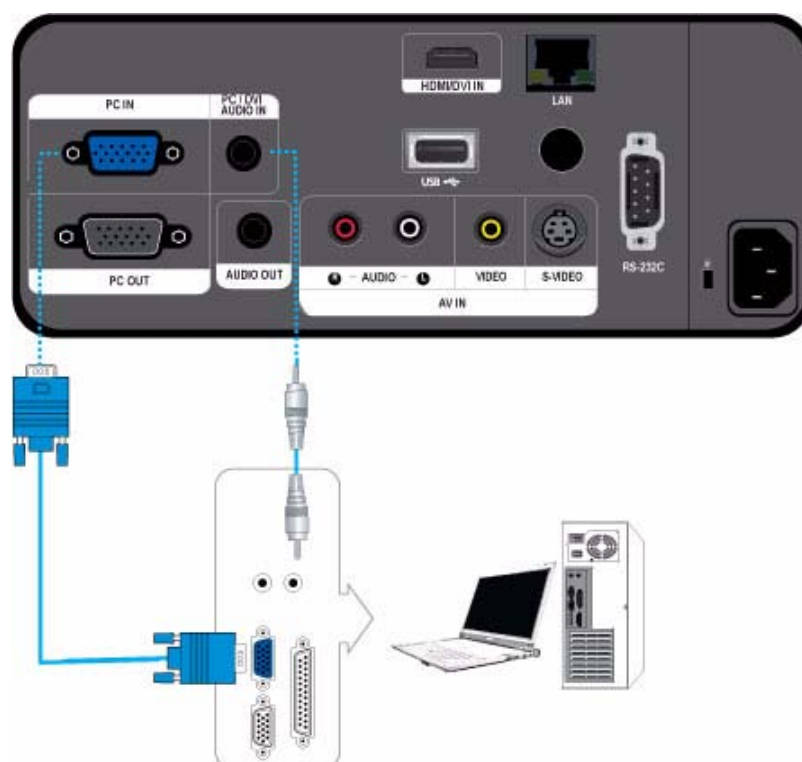
Sincronização com AV (VÍDEO/S-VÍDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

Este projector suporta os formatos de vídeo standard acima listados, através das entradas Video e S-video. Não são necessárias quaisquer regulações.

2-10 Ligar a alimentação

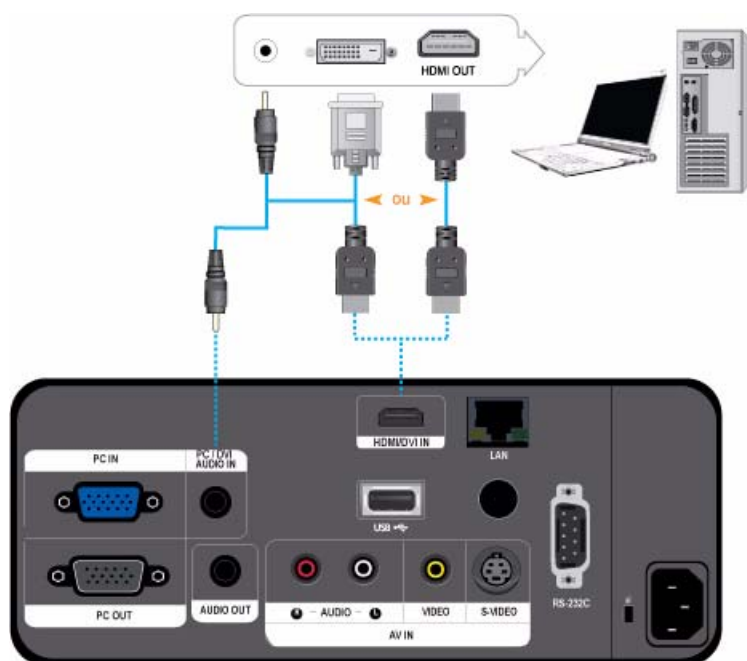
1. Ligue o cabo de alimentação ao terminal de alimentação na parte de trás do projector.

2-11 Ligar a um PC

1. Ligue a porta [PC IN] existente na parte de trás do projector à porta de saída do monitor do PC com um cabo de vídeo para PC.
2. Ligue os cabos de alimentação do projector e do PC.
3. Ligue a porta de entrada [PC/DVI AUDIO IN] do projector às portas de saída dos altifalantes no PC utilizando um cabo de áudio.

Este produto suporta Plug and Play. Se utilizar o Windows XP, não precisa de configurar o controlador no PC.

Utilizar o projector

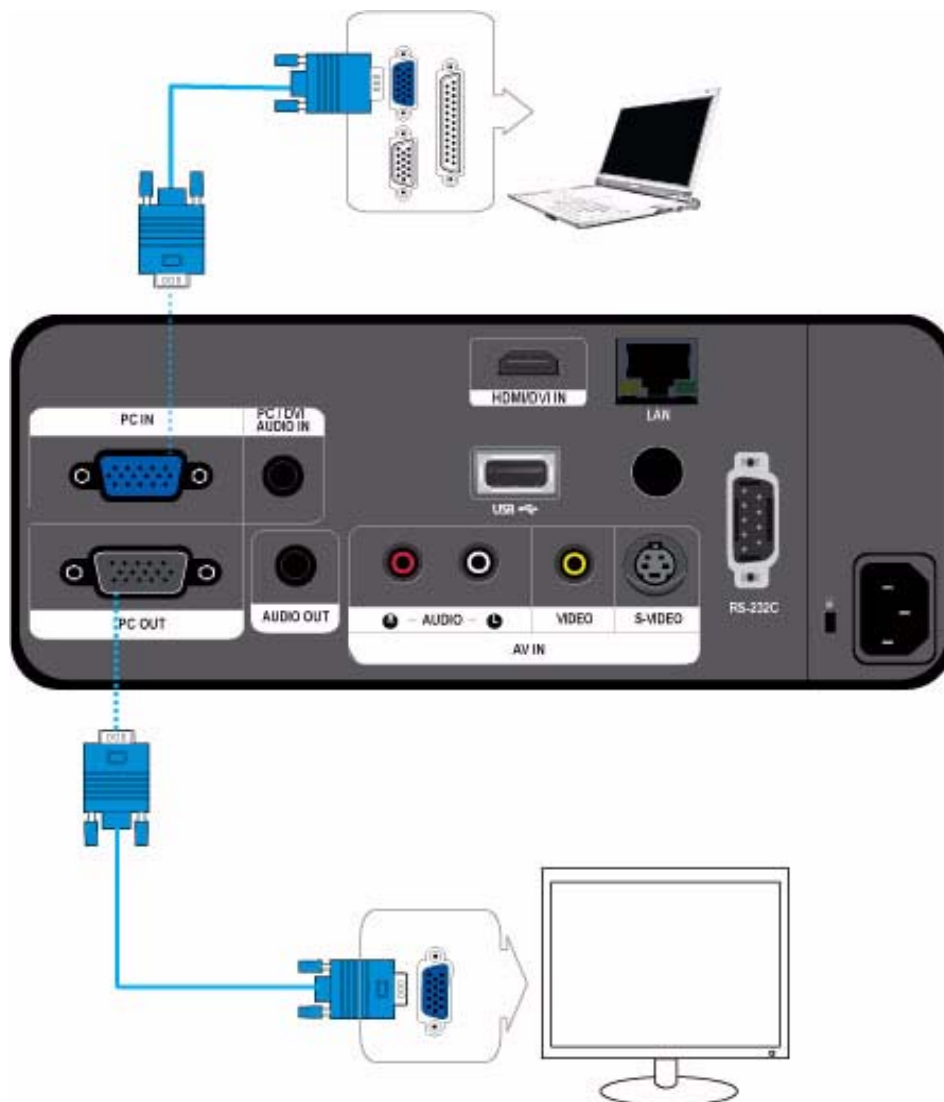
1. Ligue o projector e carregue no botão [SOURCE] para seleccionar <PC>.
   Se o modo <PC> não estiver disponível, certifique-se de que o cabo de vídeo para PC está ligado correctamente.
2. Ligue o PC e configure o Ambiente do PC (resolução do ecrã, etc.), se necessário.
3. Ajuste o ecrã. (<Ajuste auto. >).

2-12 Ligar um PC utilizando um cabo HDMI/DVI

Certifique-se de que o seu PC e o projector estão desligados.

1. Ligue o terminal [HDMI/DVI IN] do projector ao terminal HDMI ou DVI do PC, através de um cabo HDMI/HDMI ou HDMI/DVI (não fornecido).

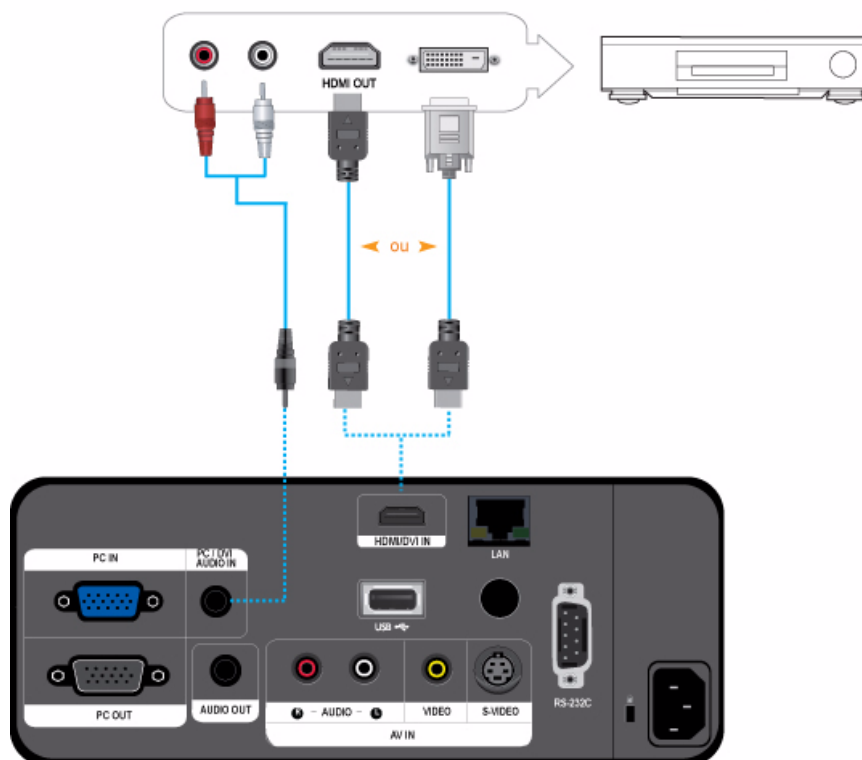
   Para saber as resoluções e as frequências de actualização suportadas, consulte "Sincronização com PC (D-Sub/ HDMI)", na secção 2-9, "Modos de visualização suportados".

2. Se ligou utilizando um cabo HDMI/DVI, ligue o terminal [PC/DVI AUDIO IN] do projector ao terminal de saída de áudio do PC, utilizando um cabo de áudio (não fornecido).
   - Se ligou através de um cabo HDMI/HDMI, não precisa de um cabo de áudio.

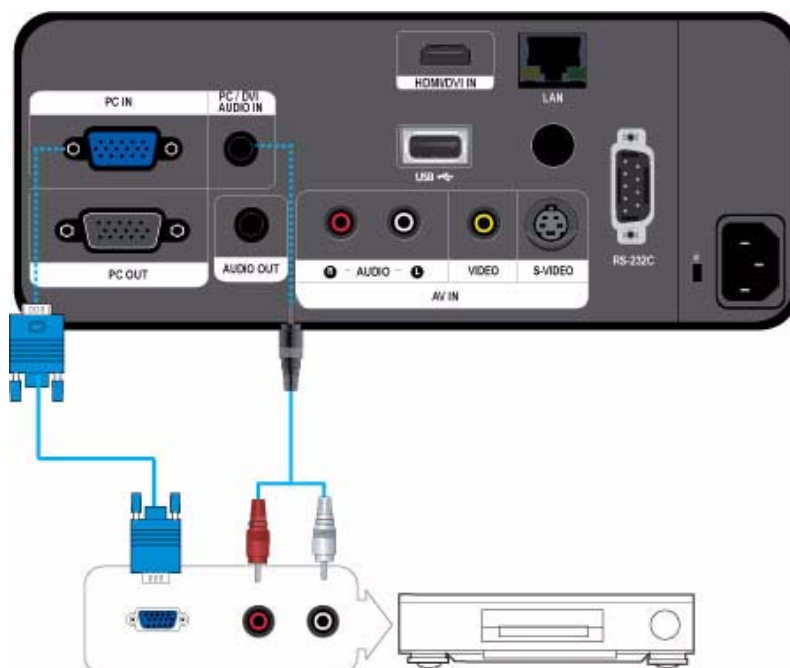
2-13 Ligar um monitor externo

Pode visualizar uma imagem no seu projector e num monitor separado em simultâneo.

Certifique-se de que o seu PC e o projector estão desligados.

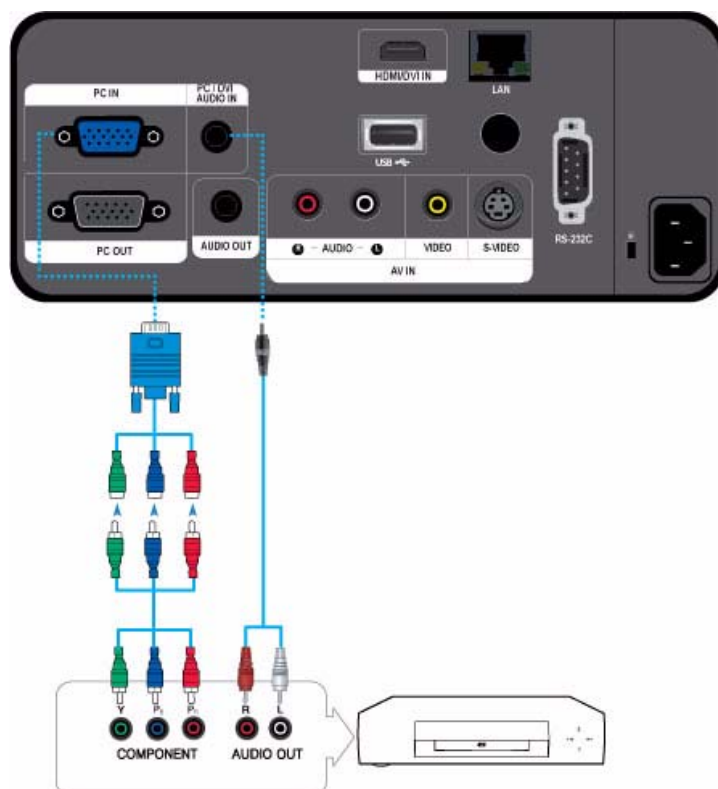
1. Ligue o terminal [PC IN], na parte de trás do projector, ao terminal D-Sub (PC, VGA) do PC, utilizando um cabo D-Sub.
2. Ligue o terminal [PC OUT] do projector ao terminal D-Sub de um monitor através de um cabo D-Sub.
   Quando ligar um monitor utilizando a função [PC OUT], certifique-se de que liga o seu PC ao terminal [PC IN].
   - Mesmo que veja um ecrã em branco no projector, o vídeo no monitor ligado ao terminal [PC OUT] está normal.
   A função [PC OUT] não funciona no modo de espera.

2-14 Ligar um dispositivo compatível com HDMI

Certifique-se de que o dispositivo AV e o seu projector estão desligados.

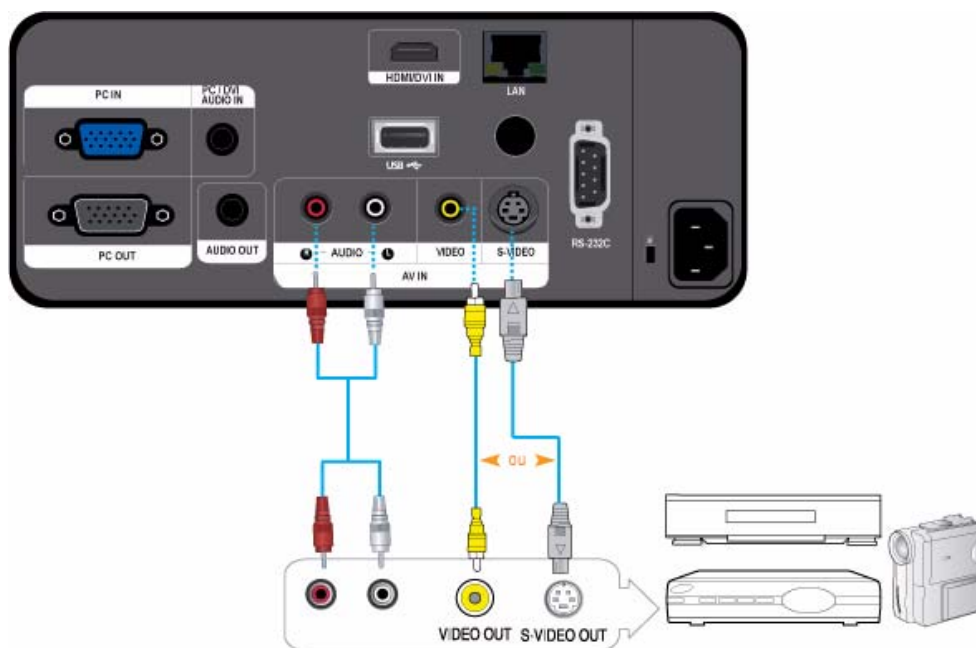
1. Ligue o terminal [HDMI/DVI IN] na parte de trás do projector ao terminal de saída HDMI ou HDMI/DVI do dispositivo de saída digital, utilizando um cabo HDMI/DVI ou HDMI/HDMI.
   - Se estiver a ligar ao terminal de saída HDMI do dispositivo de saída digital, utilize um cabo HDMI/HDMI.
   - Para saber os formatos de sinal de entrada, as resoluções e as frequências suportados, consulte Sincronização com AV (HDMI), na secção 2-9, “Modos de visualização suportados ”.
2. Se ligou utilizando um cabo HDMI/DVI, ligue o terminal [PC/DVI AUDIO IN] do projector ao terminal de saída de áudio do dispositivo de saída digital, utilizando um cabo de áudio (não fornecido).
   - Se ligou através de um cabo HDMI/HDMI, não precisa de um cabo de áudio.

2-15 Ligar um dispositivo AV utilizando um cabo D-Sub

Certifique-se de que o dispositivo AV e o seu projector estão desligados.

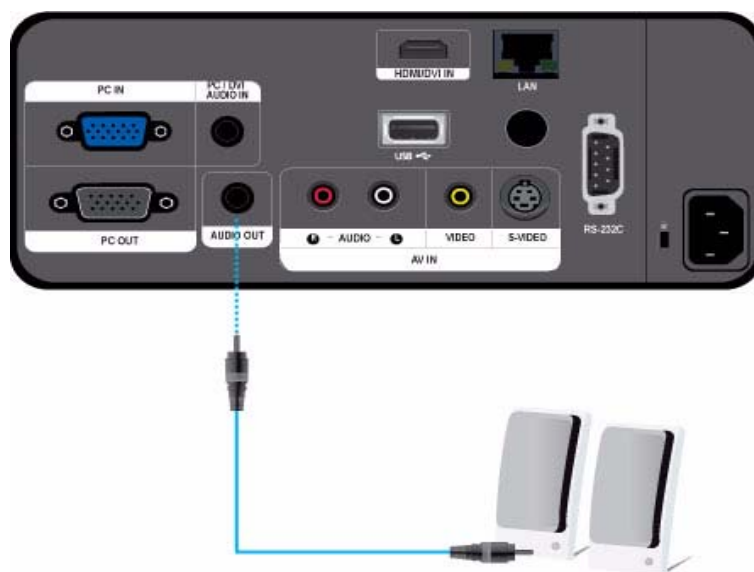
1. Ligue o terminal [PC IN] na parte de trás do projector ao terminal D-Sub do dispositivo AV, através de um cabo D-Sub.
   - Para saber os formatos de sinal de entrada, as resoluções e as frequências suportados, consulte Sincronização com AV (D-Sub), na secção 2-9, “Modos de visualização suportados”.
2. Ligue o terminal [PC/DVI AUDIO IN] na parte de trás do projector ao terminal de saída de áudio do dispositivo AV, utilizando um cabo de áudio (não fornecido).

2-16 Ligar um dispositivo AV com saída de componente

Certifique-se de que o dispositivo AV e o seu projector estão desligados.

1. Ligue o terminal [PC IN] na parte de trás do projector ao terminal de componente do dispositivo AV, utilizando um cabo D-Sub para componente (não fornecido). Este cabo possui um conector D-Sub numa extremidade e três tomadas RCA na outra.
   - Para saber os formatos de sinal de entrada, as resoluções e as frequências suportados, consulte Sincronização com AV (D-Sub), na secção 2-9, “Modos de visualização suportados”.
2. Ligue o terminal [PC/DVI AUDIO IN] na parte de trás do projector ao terminal de saída de áudio do dispositivo AV, utilizando um cabo de áudio (não fornecido).

2-17 Ligar através de um cabo de vídeo/S-Vídeo

Certifique-se de que o dispositivo AV e o seu projector estão desligados.

1. Ligue o terminal [VIDEO] ou [S-VIDEO] e o dispositivo AV através de um cabo de vídeo (vendido separadamente) ou de um cabo S-Vídeo (vendido separadamente).
   - Para saber os formatos de sinal de entrada suportados, consulte Sincronização com AV (VIDEO/S-VIDEO), na secção 2-9, “Modos de visualização suportados”.
2. Ligue o terminal [AV IN R-AUDIO-L] na parte de trás do projector ao terminal de saída de áudio do dispositivo AV, utilizando um cabo de áudio (não fornecido).

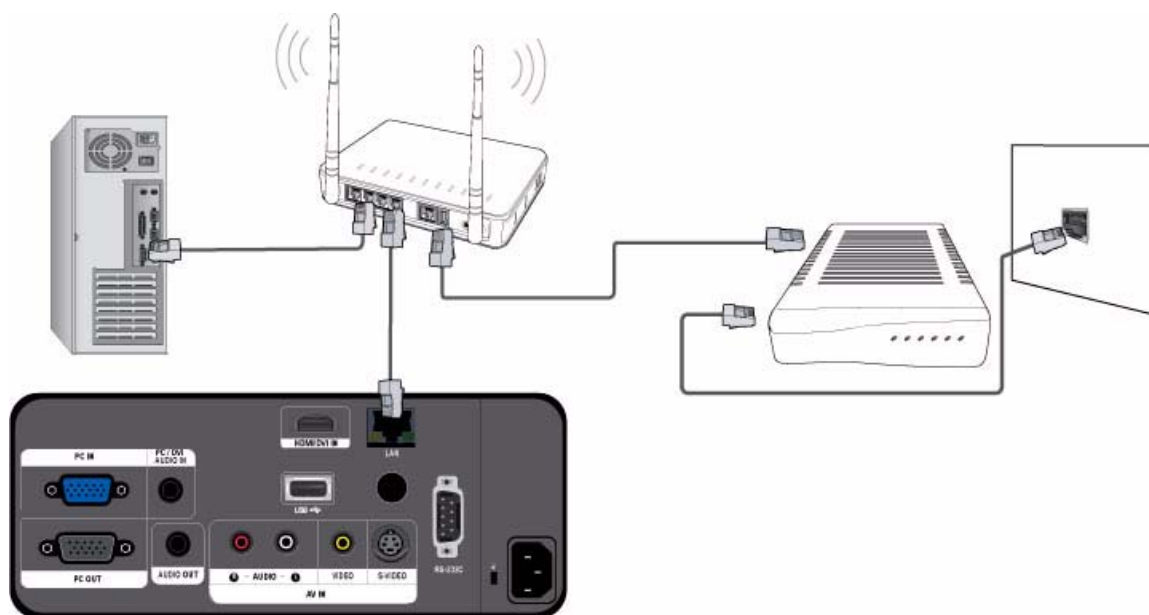
2-18 Ligar um altifalante externo

Pode ouvir som através de um altifalante externo, em vez do altifalante interno integrado no projector.

1. Obtenha um cabo de áudio (não fornecido) adequado ao seu altifalante externo.
2. Ligue o terminal [AUDIO OUT] do projector ao altifalante externo através de um cabo de áudio.
   - Quando utilizar um altifalante externo, o altifalante interno não funciona, mas pode regular o volume do altifalante externo com o telecomando ou com o botão de volume do projector.
   O terminal [AUDIO OUT] pode transmitir todos os sinais de áudio.

2-19 Ligar a uma rede

Este produto pode utilizar a função de rede. Consulte o método de ligação à rede seguinte.

2-19-1. Ligar a uma rede de IP dinâmico (DHCP)

Pode anexar o projector à sua rede ligando-o à rede através de um modem que utilize DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Se utilizar um modem DHCP, este disponibiliza automaticamente os valores de endereço IP, máscara de sub-rede, gateway e servidor DNS de que o projector necessita para aceder à rede.

Para se ligar a uma rede DHCP, siga estes passos:

1. Utilize o cabo do modem para ligar a porta do modem na parede ao modem externo.
2. Utilize um cabo LAN para ligar o modem externo ao router IP com ou sem fios.
3. Utilize um cabo LAN para ligar a porta [LAN] na parte de trás do projector ao router IP com ou sem fios.
4. Ligue o projector e prima o botão [MENU].
5. Seleccione <Configurar> → <Rede> → <Definição de IP> → <Automático>.
6. O projector obtém automaticamente o IP address, a Subnet mask e o Gateway.

Para poder utilizar a função de rede, a opção <Rede> tem de estar definida para <Lig.>.

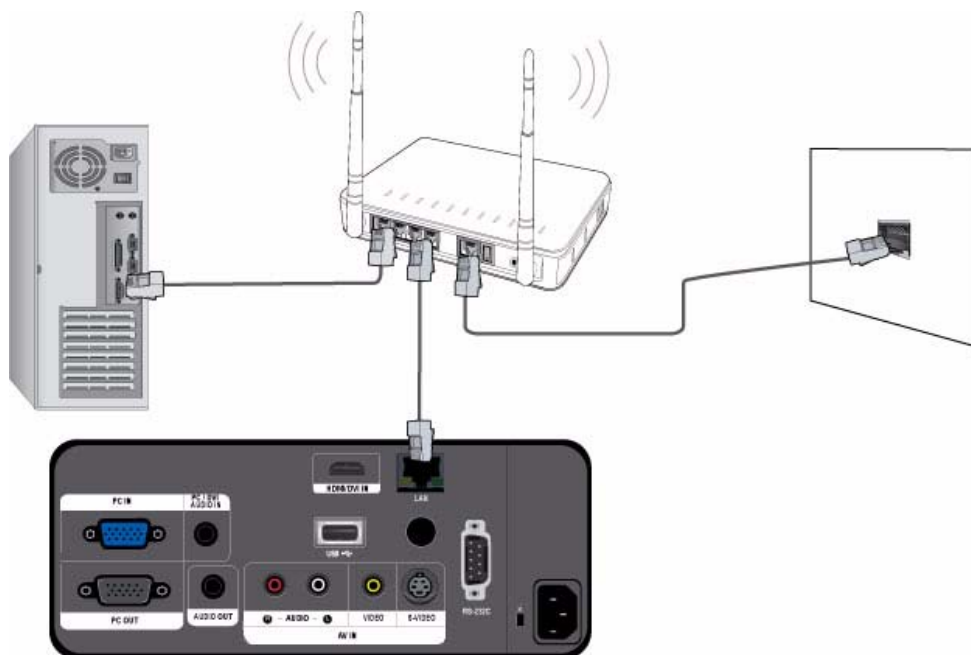
Se ocorrer uma falha na atribuição do endereço IP a partir do servidor DHCP, desligue o modem externo durante mais de 10 segundos, reinicie o modem e volte a tentar a ligação.

Para obter instruções sobre a configuração e a ligação do modem externo e do router, consulte o manual do utilizador de cada um dos produtos.

Pode ligar o cabo LAN directamente do modem ao projector. Não precisa de um router.

Não é possível utilizar um modem ADSL de ligação manual pois não é um dispositivo do tipo DHCP. Certifique-se de que utiliza um modem ADSL DHCP de ligação automática.

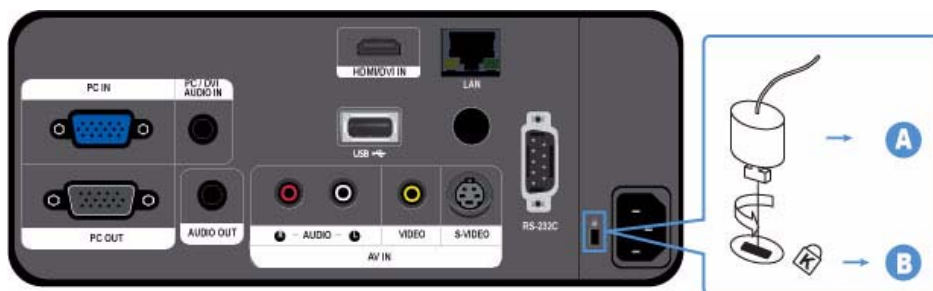
2-19-2. Ligar a uma rede de IP estático

Pode anexar o projector a uma rede que utilize um endereço IP estático, o que corresponde a utilizar uma linha dedicada. Se a sua rede utilizar endereços IP estáticos, tem de obter os valores de endereço IP, máscara de sub-rede, gateway e servidor DNS através do seu Fornecedor de serviços Internet (ISP), ligar a função de rede no Menu do projector e, em seguida, introduzir os valores na função de rede manualmente.

Para se ligar a uma rede de endereço IP estático, siga estes passos:

1. Utilize um cabo LAN para ligar a porta LAN na parede ao router IP com ou sem fios.
2. Utilize um cabo LAN para ligar a porta [LAN] na parte de trás do projector ao router IP com ou sem fios.
3. Ligue o projector e carregue no botão [MENU].
4. Seleccione <Configurar> → <Rede> → <Definição de IP> → <Manual>.
5. Seleccione <Endereço IP> e prima o botão [⏎]. Utilize os botões ◄/►, para percorrer os diversos campos de Endereço IP, e os botões ▲/▼, para introduzir valores.
6. Quando terminar de introduzir todos os valores de Endereço IP, prima o botão ⏎ e repita os passos para a Máscara de sub-rede e para o Gateway.
7. Quando todos os valores estiverem preenchidos, prima o botão [MENU] ou [RETURN], para sair do menu de configuração.

- Para poder utilizar a função de rede, a opção <Rede> tem de estar definida para <Lig.>.
- Se utilizar um IP estático, o seu ISP vai indicar-lhe os valores relativos a Endereço IP, Máscara sub-rede, gateway e DNS. Tem de introduzir estes valores para concluir a configuração da sua rede. Se não souber o seu endereço IP estático, consulte o administrador de rede.
- Para obter instruções sobre a configuração e ligação do router, consulte o manual do utilizador do router.
- Pode ligar o cabo LAN directamente ao projector sem utilizar um router.
- Se utilizar um router IP que suporte a função DHCP, pode definir o router para DHCP ou IP estático.
- Para obter instruções sobre a utilização de um IP estático, consulte o seu fornecedor de serviços Internet.

2-20 Dispositivo de bloqueio Kensington

O dispositivo de bloqueio Kensington permite bloquear o projector, o que confere uma certa segurança quando é utilizado em locais públicos. Uma vez que o formato e utilização do dispositivo de bloqueio podem variar consoante o modelo e o fabricante, consulte o Manual do utilizador fornecido com o dispositivo de bloqueio para obter mais informações.

Bloquear o produto

1. Passe o cabo do dispositivo de bloqueio Kensington em redor de uma parte fixa da secretária ou de um objecto pesado, conforme indicado no manual do utilizador do dispositivo de bloqueio Kensington.
2. Introduza a parte do bloqueio do dispositivo de bloqueio no orifício do dispositivo de bloqueio Kensington do projector.
3. Introduza a chave do dispositivo de bloqueio Kensington no mecanismo de bloqueio e rode-a para fechar.

Pode adquirir o dispositivo de bloqueio numa loja de electrónica ou numa loja online.

3 Utilizar

3-1 Características do produto

1. **Um motor óptico que adopta a nova tecnologia LCD**
   - Resolução 1024 x 768.
   - Painel 3P-LCD.
   - SP-L255 : Fornece um ecrã claro de 2500 ANSI lúmenes.
     SP-L305 : Fornece um ecrã claro de 3000 ANSI lúmenes.
     SP-L335 : Fornece um ecrã claro de 3300 ANSI lúmenes.
     SP-L355 : Fornece um ecrã claro de 3500 ANSI lúmenes.
2. **Ruído da ventoinha reduzido**
   - Minimiza o ruído da ventoinha através da optimização do fluxo de ar interno e da estrutura de instalação da ventoinha.
3. **Vários terminais de entrada**
   - Aumenta a conectividade com os dispositivos periféricos tais como D-Sub 15 Pinos (suportando o sinal DTV), S-Video, Video, HDMI, etc.
4. **Saída de Áudio**
   - Inclui altifalantes estéreo de ambos os lados e um equalizador de 5 bandas.
5. **Ajustes do utilizador**
   - Permite o ajuste de cada porta de entrada.
   - Inclui um padrão de teste para ajudar a posicionar e ajustar.
   - Compacto, leve e portátil.
6. **Prática função de rede**
   - É possível monitorizar e controlar o projector a partir do PC utilizando a função de rede.
7. **Função Multimédia**
   - Pode ver vídeos, fotografias, documentos e ouvir músicas guardados num dispositivo USB, sem ter de o ligar a um PC.
8. **Função de segurança**
   - A palavra-passe de segurança pode ser definida para prevenir ajustes não autorizados e aceder ao projector.

3-2 Frente, parte superior

NOME	DESCRIÇÃO
1.Indicadores	- STAND BY (LED azul) - LAMP (LED Azul) - TEMP (LED vermelho) Consulte a secção Indicações do LED.
2. Botão Mover ∧∨<> / Seleccionar ⮐ /Volume < >	∧∨<> / ⮐: Utilizado para mover ou seleccionar um item dentro de um menu. < > : Utilize para ajustar o volume.
3. Botão MENU	Utilize para visualizar o ecrã do Menu.
4. Botão SOURCE	Utilize para seleccionar o sinal do dispositivo externo.
5. Botão ⏻	Utilize para ligar ou desligar o projector.
6. Lente	-
7. Receptor do sinal do tele-comando	-
8. Botão de zoom	Utilize para aumentar ou reduzir o tamanho da imagem.
9. Anel de focagem	Utilize para Ajuste da focagem.
10. Tampa da lente	-

3-3 Telecomando

A utilização do projector com outro dispositivo de controlo remoto (telecomando) perto, pode causar problemas de funcionamento devido a interferências da frequência de emissão.

1 Botão **POWER (⏻)**

Utilize este botão para ligar e desligar o produto.

2 **Botão P.MODE**

Utilizado para seleccionar o modo Imagem.

3 **Botão P.SIZE**

Utilizado para ajustar o tamanho do ecrã da imagem.

4 **Botão REWIND**

Para rebobinar o vídeo no modo <Media Play>.

5 **Botão de reprodução**

Para reproduzir o vídeo no modo <Media Play>.

6 **Botão KEYSTONE**

Utilizado para endireitar uma imagem inclinada.

7 **Botão de pausa**

Para pausar o vídeo no modo <Media Play>.

8 Botão **VOL (+−)**

Utilizado para controlar o volume.

9 Botão **MENU (▥)**

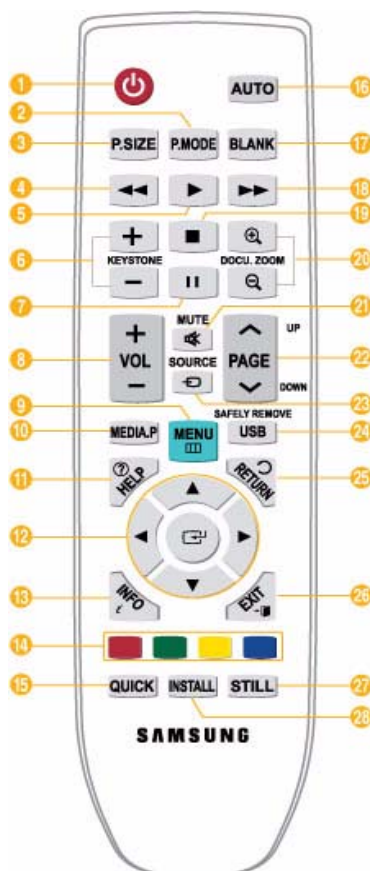
Utilize para visualizar o ecrã do Menu.

10 **Botão MEDIA.P**

Para ir directamente para o modo <Media Play>.

Apresenta os itens de menu no modo <Media Play>.

11 **Botão HELP**

Apresenta, na parte inferior do ecrã, o menu de informações do botão, quando se está a visualizar um documento no modo <Media Play>.

15 **Botão QUICK**

Utilizado para voltar rapidamente ao último menu acedido.

16 **Botão AUTO**

Ajusta automaticamente o ecrã. (Activado apenas no modo <PC>)

17 **Botão BLANK**

Utilizado para desligar temporariamente o ecrã e o som.

O vídeo e o áudio voltam a ser ligados quando carregar em qualquer botão, excepto no botão [POWER].

18 **Botão de avanço rápido**

Para avançar rapidamente o vídeo no modo <Media Play>.

19 **Botão STOP**

Para parar o vídeo no modo <Media Play>.

20 **Botão DOCU. ZOOM**

Utilizado para ampliar ou reduzir um documento no menu de documento, no modo <Media Play>.

21 Botão **MUTE (🔇)**

Carregue neste botão para cortar o som temporariamente. Carregue novamente no botão MUTE ou [VOL] (+−) quando o som está cortado para voltar a ouvir som.

22 Botão **PAGE** (⌃⌄)

Utilizado para retroceder ou avançar uma página de cada vez.

23 **Botão SOURCE**

Utilizado para passar para um sinal de entrada externo.

24 **Botão USB SAFELY REMOVE**

Utilizado para remover um dispositivo [USB] com segurança.

25 Botão **RETURN (↺)**

Volta ao menu anterior.

12 Botão Mover ((▼▲◄►) / (⏎))

Utilizado para ir para ou seleccionar cada item do menu.

13 **Botão INFO**

Utilizado para verificar os sinais da fonte, a configuração da imagem, o ajuste do ecrã do PC e a vida útil da lâmpada.

14 **Botões coloridos (disponíveis apenas em <Media Play>)**

Vermelho: Utilizado para configurar as legendas durante a reprodução de um vídeo.

Verde: Utilizado para definir a <Ajustes apres. slides> durante a reprodução de uma apresentação de fotografias.

Amarelo: Utilizado para definir o <Zoom> durante a visualização de um documento.

Azul: Utilizado para percorrer as páginas no menu <Navegação na página>, durante a visualização de um documento.

26 Botão **EXIT (→▮)**

Utilize para fazer desaparecer o ecrã do Menu.

27 **Botão STILL**

Utilizado para ver imagens fixas.

28 **Botão INSTALL**

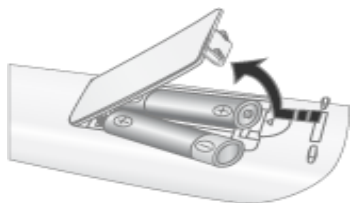
Utilizado para ajustar a imagem consoante o local de instalação do projector: em frente do ecrã e pendurado do tecto, por detrás do ecrã e pendurado do tecto, etc.

Coloque o telecomando numa mesa ou secretária.

Se pisar o telecomando, pode cair e magoar-se ou danificar o telecomando.

Pode utilizar o telecomando até, aproximadamente, 10 m de distância do produto.

Colocar as pilhas no telecomando

1. Levante a tampa na parte posterior do telecomando, tal como mostra a figura.

2. Coloque duas pilhas AAA.
3. Feche a tampa.

3-4 Indicações do LED

Indicações do LED

●: luz ligada ◐: luz a piscar ○: luz desligada

STAND BY	LAMP	TEMP	ESTADO
●	○	○	Se carregar no botão [POWER] do telecomando ou do projector, o ecrã aparece num prazo de 30 segundos.
●	●	○	O projector está a funcionar normalmente.
●	◐	○	O projector prepara uma operação após carregar no botão [POWER] do projector ou do telecomando.
○	◐	○	Carregando no botão [POWER] o projector desliga-se e o sistema de arrefecimento entra em funcionamento para arrefecer o interior do projector. (Funciona durante cerca de 3 segundos.)
◐	○	◐	A ventoinha de arrefecimento no interior do projector não está a funcionar normalmente. Consulte a Acção 1 na tabela Resolver problemas do indicador, abaixo.
○	◐	◐	A tampa que protege a lâmpada não está fechada correctamente. Consulte a Acção 2 na tabela Resolver problemas do indicador, abaixo.
●	◐	◐	A tampa da lente não abriu completamente. Consulte a Acção 3 na tabela Resolver problemas do indicador, abaixo.
●	●	◐	O projector mudou para o modo de arrefecimento porque a temperatura interna aumentou para além do limite de manutenção. Consulte a Acção 4 na tabela Resolver problemas do indicador, abaixo.
○	○	◐	O projector desligou-se automaticamente porque a temperatura interna aumentou para além do limite de manutenção. Consulte a Acção 5 na tabela Resolver problemas do indicador, abaixo.
◐	◐	◐	Ocorreu um problema com o funcionamento da lâmpada. Consulte a Acção 6 abaixo.
●	◐	●	O tempo de vida útil da lâmpada terminou. Consulte a Acção 7.
◐	◐	●	A alimentação do produto não está a funcionar normalmente. Contacte um centro de assistência.

Resolver problemas do indicador

CLASSIFICAÇÃO	ESTADO	MEDIDAS
Acção 1	O sistema da ventoinha de arrefecimento não está a funcionar correctamente.	Se o sintoma persistir mesmo após desligar e voltar a ligar o cabo de alimentação e ligar novamente o projector, contacte o fornecedor do produto ou o nosso centro de assistência.
Acção 2	A tampa que protege a lâmpada não está correctamente fechada ou o sistema de sensor não está a funcionar normalmente.	Verifique se os parafusos na parte lateral do projector estão bem apertados. Se estiverem e se os indicadores se mantiverem acesos, contacte o distribuidor do produto ou um centro de assistência.
Acção 3	A tampa da lente não abriu completamente.	Abra a tampa da lente completamente. Se a tampa da lente não abrir completamente durante o funcionamento do projector, o vídeo e o áudio desligam-se automaticamente. Se este estado continuar durante dez minutos, o projector desliga-se automaticamente.
Acção 4	O projector mudou para o modo de arrefecimento porque a temperatura interna deste aumentou para além do limite de manutenção.	Se a temperatura interna do projector aumentar, excedendo o limite de manutenção, o projector muda para o modo de arrefecimento antes de se desligar automaticamente. No modo de arrefecimento, a velocidade da ventoinha aumenta e a lâmpada do projector muda para o modo <ECO>. Verifique se o orifício de ventilação do projector está bloqueado. Verifique o filtro do ar e limpe-o se estiver bloqueado. Verifique se a temperatura à volta do projector é superior à amplitude da temperatura normal do projector. Arrefeça o projector suficientemente e volte a ligá-lo.
Acção 5	A temperatura interna do projector ultrapassou o limite máximo e o projector desligou-se automaticamente.	Verifique se o orifício de ventilação do projector está bloqueado. Verifique o filtro do ar e limpe-o se estiver bloqueado. Verifique se a temperatura à volta do projector é superior à amplitude da temperatura normal do projector. Arrefeça o projector suficientemente e volte a ligá-lo. Caso o mesmo problema ocorra continuamente, contacte o fornecedor do produto ou o centro de assistência.
Acção 6	A lâmpada avariou-se depois de o projector se desligar indevidamente ou depois de o ligar imediatamente após tê-lo desligado.	Desligue o projector, aguarde o tempo suficiente para que este arrefeça e depois volte a ligá-lo para o utilizar. Caso o mesmo problema ocorra continuamente, contacte o fornecedor do produto ou o centro de assistência.
Acção 7	O ecrã fica escuro	Verifique o tempo de utilização da lâmpada, consultando o ecrã Visualização de Informações. Caso seja necessário substituir a lâmpada, entre em contacto com o distribuidor do produto ou o Centro de assistência.

O projector utiliza um sistema de ventoinha de refrigeração para impedir que a unidade sobreaqueça. O funcionamento da ventoinha de arrefecimento pode causar ruídos que não afectam o desempenho do produto e são típicos de um funcionamento normal.

3-5 Utilizar o menu de ajuste do ecrã (OSD: On Screen Display (Menu digital))

A estrutura do menu de ajuste do ecrã (OSD: On Screen Display)

Para aceder ao Menu, carregue no botão do Menu no produto ou no telecomando. Para se deslocar no menu, carregue nos botões com as setas. As selecções de menu que tiverem uma seta na extremidade do lado direito possuem sub-menus. Carregue no botão com a seta para a direita para aceder ao sub-menu. As direcções para navegar e seleccionar itens num menu estão na parte inferior de cada ecrã do menu.

MENU	SUBMENU				
Entrada	Lista de fontes	Editar nome			
Imagem	Modo	Tamanho	Posição	NR Digital	Nível de preto
	Sobreexplora-ção	Modo Filme	PC	Zoom	
Configurar	Instalar	Modo da Lâmp-ada	Keystone Autom.	Keystone v.	2º plano
	Padrão teste	Tipo de vídeo	Legenda	Rede	Reiniciar
Opção	Idioma	Opção menu	Som	Def. h. ver. filtro	Ligar auto.
	Temporizador	Segurança	Bloqueio do Pai-nel	Informação	

3-5-1. Entrada

MENU	DESCRIÇÃO
Lista de fontes	Pode seleccionar um dispositivo ligado ao projector para visualizar. • <PC> - <AV> - <S-Vídeo> - <HDMI> - <Media Play>
Editar nome	Pode editar os nomes dos dispositivos ligados ao projector. • <VCR> - <DVD> - <STB Cabo> - <Satélite STB> - <STB PVR> - <Receptor AV> - <Jogos> - <Câmara de Vídeo> - <PC> - <Dispositivos DVI> - <TV> - <IPTV> - <Blu-Ray> - <HD DVD> - <DMA>

3-5-2. Imagem

MENU	DESCRIÇÃO
Modo	Selecciona um modo de ecrã adequado ao ambiente, ao tipo de imagens que estão a ser projectadas, ou selecciona um modo personalizado que tenha sido criado com base nos seus requisitos. <Modo> • <Dinâmico> : Aumenta a definição da imagem numa sala bem iluminada. • <Standard> : Ajusta a imagem para uma visualização óptima num ambiente normal. • <Apresentação> : Este modo é adequado para apresentações. • <Texto> : Este modo é adequado para trabalhos de texto. • <Filme> : Este modo é adequado para visualizar um filme. • <Jogos> : Este modo de imagem é optimizado para jogos. No modo <Jogos>, o texto em imagens fixas aparece de forma pouco natural. • <Utilizador> : Este é um modo personalizado que é criado através da função <Modo>→<Salvar>. - Os modos Presentation (Apresentação) e Text (Texto) só estão activos se o sinal de entrada for um sinal de Sincronização com PC (D-Sub/HDMI). <Contraste> : utilizado para ajustar o contraste entre o objecto e o fundo. <Brilho> : utilizado para ajustar o brilho de toda a imagem. <Nitidez> : utilizado para ajustar a nitidez da imagem. Quando o sinal de entrada for Sincronização com PC (D-Sub/HDMI), a função <Nitidez> não pode ser ajustada. <Cor> : utilizado para ajustar a cor como mais clara ou mais escura. Quando o sinal de entrada for Sincronização com PC (D-Sub/HDMI), a função <Cor> não pode ser ajustada. <Matiz> : Utilizado para obter uma cor mais natural, realçando a cor verde ou vermelha das imagens. Quando o sinal de entrada for Sincronização com PC (D-Sub/HDMI) ou PAL e SECAM nos modos [S-Video] ou [AV], a função <Matiz> não pode ser ajustada. <Tonalidade> : Pode seleccionar a temperatura de cor conforme a sua preferência. • Definições de fábrica: <CoresFr2> - <CoresFr1> - <C. quentes1> - <C. quentes2> • Pode seleccionar a temperatura de cor para os itens abaixo, conforme a sua preferência. <Vermelho-Gain>, <Verde-Gain>, <Azul-Gain> : Ajusta a temperatura de cor do nível Branco. <Vermelho-Offset>, <Verde-Offset>, <Azul-Offset> : Ajusta a temperatura de cor do nível Preto. • <Temperatura da Cor> - <Vermelho-Gain> - <Verde-Gain> - <Azul-Gain> - <Vermelho-Offset> - <Verde-Offset> - <Azul-Offset> <Gama> : Muda a característica de brilho para cada cor de uma imagem. • Quanto maior (+) o valor, maior o contraste entre as partes claras e escuras. Quanto menor (-) o valor, mais escuras ficam as partes escuras. • Amplitude de ajuste: -3 a +3 <Salvar> : Pode guardar o estado de um ecrã que tenha ajustado de acordo com as suas preferências através da função <Modo>→<Utilizador>. <Reiniciar > : repõe as definições do modo para os valores predefinidos.

MENU	DESCRIÇÃO
Tamanho	Esta função permite seleccionar o tamanho do ecrã. Quando o sinal de entrada for Sincronização com PC (D-Sub/HDMI), a função <Zoom1>/<Zoom2> não é suportada. • <Normal> - <Zoom1> - <Zoom2> - <16 : 9>
Posição	Esta função permite ajustar a posição do ecrã quando este não estiver alinhado.
NR Digital	Se aparecerem linhas pontilhadas na imagem ou se esta estiver tremida, pode ver a imagem com melhor qualidade visual activando o NR Digital (Redução de ruído). Quando o sinal de entrada for Sincronização com PC (D-Sub/HDMI), a função <NR Digital> não funciona.
Nível de preto	Se o nível de preto não for adequado ao sinal de entrada, as partes escuras de uma imagem podem ficar pouco nítidas ou esbatidas. Com esta função, pode seleccionar um nível de preto que melhore a visibilidade das partes escuras da imagem. O <Nível de preto> só pode ser regulado para os sinais RGB 480i e 576i dos modos [AV], [S-Video] e Sincronização com AV (D-Sub). Para [AV], [S-Video] e para os sinais 480i e 576i de Sincronização com AV (D-Sub). • <0 IRE> : Define o nível de preto para <0 IRE>. • <7.5 IRE> : Define o nível de preto para <7.5 IRE>. Para o sinal RGB do modo <HDMI> • <Normal > : Utilizado num ambiente normal. • <Baixa> : Utilizado quando as partes escuras de uma imagem aparecem com demasiado brilho.
Sobreexploração	Esta função permite cortar a extremidade de uma imagem que contenha informações ou imagens desnecessárias junto à borda. A sobreexploração não é suportada nos modos [AV] e [S-Video]. Esta função só é suportada quando o sinal de entrada for Sincronização com AV (D-Sub) ou Sincronização com AV (HDMI). Se a opção <Sobreexploração> estiver desligada, as partes adicionais desnecessárias nas margens de uma imagem podem ser apresentadas. Neste caso, ligue a função <Sobreexploração> (visualização alargada).
Modo Filme	Se utilizar esta função, pode definir o modo de visualização de forma a que seja optimizado para reproduzir filmes. • <Deslig. >-<Automático> <O Modo Filme> só é suportado para os sinais [AV], [S-Video], 480i e 576i de Sincronização com AV (D-Sub).

MENU	DESCRIÇÃO
PC	Para os sinais do PC, as quatro funções PC eliminam ou reduzem o ruído que causa a instabilidade na qualidade da imagem, como, por exemplo, a imagem tremida. Se o ruído não for removido utilizando o Ajuste fino, ajuste a frequência para o máximo e execute novamente o Ajuste fino. Estas funções apenas estão activas para a entrada Sincronização com PC (D-Sub/HDMI) do terminal D-Sub. Consulte a secção "Sincronização com PC (D-Sub/HDMI)". • <Ajuste auto. > : utilizado para ajustar a frequência e fase do ecrã do PC automaticamente. • <Grosso > : utilizado para ajustar a frequência quando surgem linhas verticais no ecrã do PC. • <Fino> : utilizado para executar o ajuste fino do ecrã do PC. • <Reiniciar > : utilizando esta função, pode repor as definições do menu do PC para os valores predefinidos.
Zoom	Pode aumentar a imagem para o tamanho pretendido. • <1X> - <2X> - <4X> - <8X> Esta função só está activa se o sinal de entrada for Sincronização com PC (D-Sub/HDMI).

3-5-3. Configurar

MENU	DESCRIÇÃO
Instalar	Utilizado para ajustar a imagem consoante o local de instalação do projector: em frente do ecrã e pendurado do tecto, por detrás do ecrã e pendurado do tecto, etc. A imagem projectada pode ser invertida, quer na horizontal como na vertical. • <Frontal-Chão >: imagem normal • <Frontal-Tecto >: imagem invertida na horizontal/vertical • <Traseira-Chão>: imagem invertida na horizontal • <Post.-Tecto> : imagem invertida na vertical
Modo da Lâmpada	Esta função permite definir o brilho da imagem ao ajustar a quantidade de luz gerada pela lâmpada. • <Eco> : Este modo é optimizado para ecrãs com dimensões inferiores a 100 polegadas. Este modo diminui o brilho da lâmpada e o consumo de energia, para assim prolongar a vida útil da lâmpada e reduzir o ruído e o consumo de energia. • <Normal>: este é um modo geral e funciona bem na maioria dos casos. • <Brilho >: Este modo maximiza o brilho da lâmpada em situações de grande luminosidade. À medida que o brilho da lâmpada aumenta, o ciclo de vida da mesma pode diminuir e o ruído e o consumo de energia podem aumentar.

<table>
<tr><th>MENU</th><th>DESCRIÇÃO</th></tr>
<tr><td>Keystone Autom.</td><td>Se as cenas de vídeo estiverem distorcidas ou inclinadas, pode compensar este facto definindo a função <Keystone Autom.> para <Lig.> para que a função <V-Keystone> seja automaticamente iniciada.
• <Deslig. >-<Lig. ></td></tr>
<tr><td>Keystone v.</td><td>Se as cenas de vídeo estiverem distorcidas ou inclinadas, pode compensar este facto utilizando a função Keystone vertical/horizontal.
A saída de som do seu projector está temporariamente cortada, enquanto a definição keystone (Correcção do ângulo) está a ser alterada.
<No menu digital (OSD), Keystone> não compensa a distorção.</td></tr>
<tr><td>2º plano</td><td>Pode seleccionar a imagem que deve ser apresentada quando não existe sinal do dispositivo externo ligado ao projector.
• <Logótipo > -<Azul > -<Preto ></td></tr>
<tr><td>Padrão teste</td><td>Um padrão de teste predefinido, integrado no projector. Pode ser utilizado como uma imagem de referência para optimizar a instalação do projector e as imagens projectadas.
• <Sombreado> : Pode verificar se a imagem está distorcida ou não.
• <Tamanho ecrã> : Pode referenciar e apresentar tamanhos de formato de imagem, tais como 1,33: 1 ou 1,78 : 1.</td></tr>
<tr><td>Tipo de vídeo</td><td>Se a qualidade da imagem projectada não for normal devido ao facto de o projector não identificar automaticamente o tipo do sinal de entrada nos modos <PC> ou <HDMI>, esta função permite definir manualmente o sinal de entrada.
• No modo <PC>, o menu só está activo para sinais Sincronização com AV (D-Sub). Para uma sincronização H/V separada, esta função só está activa para um sinal de 1280 x 720p 59,94 Hz/ 60 Hz.
  • <Auto >-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)>
• No modo <HDMI>, o menu só está activo para sinais Sincronização com AV (HDMI) de 640 x 480 p 59,94 Hz/60 Hz e 1280 x 720 p 59,94 Hz/60 Hz.
  • <Automático> - <PC> - <AV>
<table>
<tr><th colspan="2">Utilização</th><th>Cor, Nitidez, Matiz</th><th>PC menu</th><th>zoom</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>Quando liga a saída RGB de um PC ao terminal D-Sub</td><td>Desactivar</td><td>Activar</td><td>Activar</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>Quando liga a saída RGB de um dispositivo AV (STB, DVD, etc…) ao terminal D-Sub</td><td>Activar</td><td>Desactivar</td><td>Desactivar</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>Quando liga a saída YPbPr de um dispositivo AV (STB, DVD, etc…) ao terminal D-Sub</td><td>Activar</td><td>Desactivar</td><td>Desactivar</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>Quando liga um PC ao terminal HDMI</td><td>Desactivar</td><td>Desactivar</td><td>Activar</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>Quando liga um dispositivo AV (STB, DVD, etc…) ao terminal HDMI</td><td>Activar</td><td>Desactivar</td><td>Desactivar</td></tr>
<tr><td>Automático</td><td>Definições automáticas</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

MENU	DESCRIÇÃO
Legenda	A função <Legenda> é suportada se o sinal analógico externo (do terminal Video ou S-Video) contiver legendas. • <Legenda> : <Deslig. >-<Lig. > • <Modo> : <Legenda> - <Texto> • <Canal> : <1> - <2> • <Campo> : <1> - <2> A função <Legenda> não funciona no modo <PC> (incluindo componentes) ou <HDMI>. Consoante o sinal externo, pode ser necessário efectuar alterações nas definições do <Canal> ou <Campo>. Cada <Canal> e <Campo> contém informações diferentes. <Campo><2> tem informações adicionais que complementam a informação contida no <Campo><1>. (por exemplo se forem utilizadas legendas em inglês no <Canal><1>, as legendas em espanhol serão utilizadas no <Canal><2>)
Rede	Ao utilizar um cabo LAN para ligar o PC e o projector, pode utilizar as seguintes funções suplementares no PC. No PC, pode verificar as condições do projector (ciclo de vida da lâmpada, erro de funcionamento, temperatura) e controlar remotamente as opções de ligar/desligar o projector, brilho e ligar/desligar o som. <Rede> : <Deslig. >-<Lig. > <Definição de IP> • <Automático> : Atribui automaticamente o Endereço IP, a Máscara sub-rede e o Gateway. • <Manual> : Permite-lhe introduzir manualmente oEndereço IP, a Máscara sub-rede e o Gateway. Depois de premir o botão [⏎] para introduzir valores, altere os valores com os botões ▲/▼ e percorra os campos de dados com os botões ◄/►. Uma vez introduzidos os valores, prima o botão [⏎]. <Definição IP do Servidor> : Permite-lhe introduzir o endereço IP do PC servidor. Para poder utilizar a função de rede, a opção <Rede> tem de estar definida para <Lig.>. Se a ligação à rede falhar, introduza o endereço IP do PC servidor em <Definição IP do Servidor>.
Reiniciar	Esta função permite repor várias definições para os valores originais, de fábrica, ou recuperar de uma falha no modo Media Play. • <Predefinições de fábrica> : Retoma as definições de fábrica. • <Repor hora de verificação do filtro> : Reinicia o tempo de filtro. • <Media Play> : As seguintes funções só estão activas quando o projector não consegue entrar no modo <Media Play> devido a um erro nesse modo. Activado apenas no modo <Media Play>. • <Modo Recuper.> : Esta função é utilizada para continuar a actualização nos casos em que o projector é desligado durante uma actualização do firmware. • <OK>-<Cancelar> Em condições normais, seleccione <Configurar>→<Actualizar/Repor>→<Actualização do firmware> no menu <Media Play>, para fazer a actualização. • <Repos. Sistema>: Esta função é utilizada para reiniciar o <Media Play> quando este, de repente, deixa de responder. • <OK>-<Cancelar>

3-5-4. Opção

MENU	DESCRIÇÃO
Idioma	Esta função permite seleccionar o idioma utilizado no ecrã da menu.

Opção menu	• <Posição> : pode mover a posição do menu para cima/baixo/esquerda/direita.
	• <Transparênc. > : pode definir a transparência do menu.
	  • < Alto>-<Médio >-<Baixa>-<Opaco>
	• <Tempo Menu > : pode definir a hora mostrada no menu.
	  • <5 seg>-<10 seg>-<30 seg>-<60 seg>-<90 seg>-<120 seg>-<Ficar ligado>

Som	Regula o equilíbrio de áudio direito e esquerdo e o equalizador do altifalante estéreo 3W incorporado no projector. • <Balanço> - <100Hz> - <300Hz> - <1kHz> - <3kHz> - <10kHz>
Def. h. ver. filtro	Define o período de verificação para o filtro. (Unidade: hora) • <Deslig.> - <100> - <200> - <400> - <800> Se o tempo de utilização do filtro for superior ao período de verificação do filtro, a mensagem de verificação do filtro é apresentada durante um minuto sempre que o projector for ligado. Mensagem de verificação do filtro: <Verifique o filtro e, se necessário, limpe-o ou substitua-o>.
Ligar auto.	Com a opção Ligar automaticamente activada, se for fornecida energia ao projector, este liga-se automaticamente sem que tenha de carregar no botão de alimentação. • <Deslig. >-<Lig. >
Temporizador	Com a opção Temporizador activada, se não existir qualquer sinal de entrada para a hora determinada, o projector desliga-se automaticamente. (Não deve haver qualquer informação através de botões do telecomando ou da parte superior do projector para a hora determinada) • <Deslig. > - <10 Min> - <20 Min> - <30 Min> Esta função não funciona no modo <Media Play> .

Segurança	Para desencorajar o roubo, é necessário introduzir uma palavra-passe logo ao ligar o projector. O projector não ficará activo sem essa palavra-passe.
	• <Ligar Protecção>
	  • <Deslig. > : Introduzir a palavra-passe actual e desactivar a função de protecção.
	  • <Lig. > : Introduzir uma palavra-passe nova e activar a função de protecção.
	• <Altr. palavra-passe> : Alterar a palavra-passe actual.
	Utilize as teclas numéricas para introduzir ou alterar a palavra-passe.

MENU	DESCRIÇÃO
Bloqueio do Painel	Pode desactivar os botões no projector para que este funcione apenas com o telecomando. • <Deslig. >-<Lig. >
Informação	Permite verificar sinais de fontes externas, a configuração de imagem, o ajuste da imagem do PC.

3-6 Gestão de rede

3-6-1. Gestão utilizando o web browser

O web browser permite-lhe monitorizar e controlar um projector a partir de um PC sem instalar qualquer software. Antes de utilizar o web browser, tem de ligar o projector à sua rede local. Para obter indicações sobre como se ligar a uma rede, consulte a secção 2-19, Ligar a uma rede.

Para controlar vários projectores a partir de um único PC, instale e execute o Gestor do projector da Samsung.

Para obter informações sobre o Samsung Projector Manager, consulte 3-6-2.

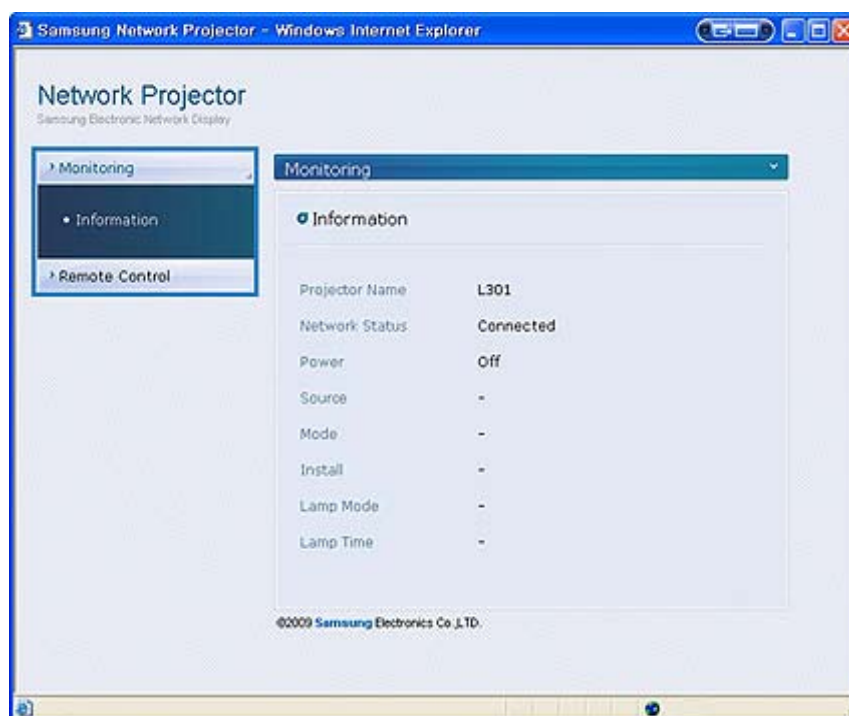
Antes de ligar o web browser, verifique a ligação de rede entre o PC e o projector. Se tiver ocorrido uma falha na ligação de rede, a janela do web browser pode não estar disponível para utilização.

- Para utilizar o web browser, o seu PC tem de cumprir os seguintes requisitos de sistema mínimos:
  - RAM: Mais de 10 MB
  - Capacidade do disco rígido: Mais de 10 MB
  - Resolução do ecrã: Superior a 640 x 480
  - SO suportado: Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Web browser : Microsoft Internet Explorer 6 ou versão posterior, Netscape Navigator 9 ou versão posterior, Mozilla FireFox 3.0.x ou versão posterior, Google Chrome.

1. Ligar

- Introduza o endereço IP do projector na barra de endereços do web browser.

  Pode ver o endereço IP do projector premindo o botão [MENU] e seleccionando <Configurar> -> <Rede> -> <Definição de IP>.

- Aparece a janela Network Projector. Para obter informações sobre itens de controlo na janela Network Projector, consulte os itens da Secção 3-, Utilizar o menu de ajuste do ecrã.
- Algumas funções listadas em 'Utilizar o menu de ajuste do ecrã' não podem ser utilizadas no web browser devido às limitações do controlo remoto através da rede.

3-6-2. Gestão do projector utilizando o software do PC

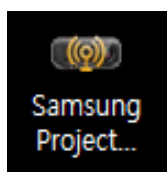
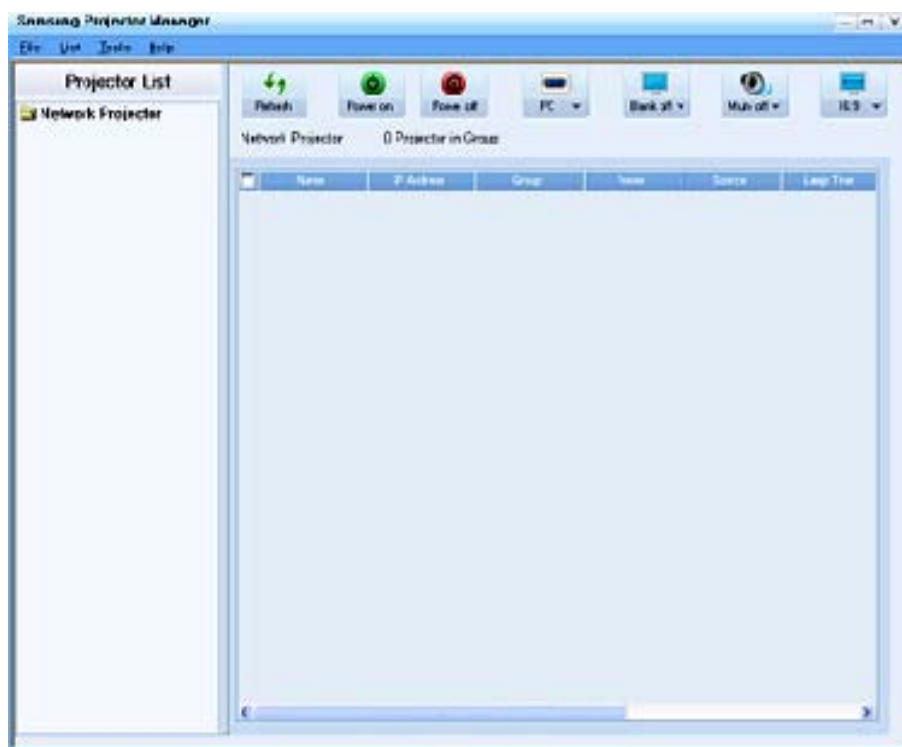
É possível monitorizar e controlar mais do que um projector utilizando o Samsung Projector Manager.

- Para utilizar o Samsung Projector Manager, o seu PC tem de cumprir os seguintes requisitos de sistema mínimos:
  - RAM: Mais de 10 MB
  - Capacidade do disco rígido: Mais de 10 MB
  - Resolução do ecrã: Superior a 640 x 480
  - SO suportado: Microsoft Windows XP, Windows Vista

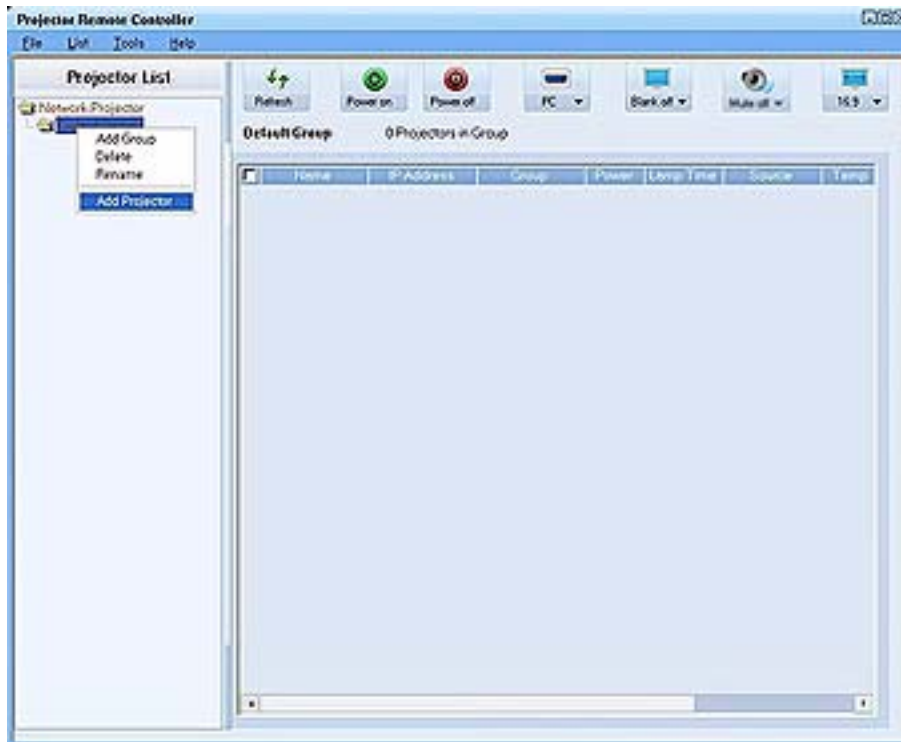
1. Instalar o Samsung Projector Manager

  - Clique em 'Samsung Projector Manager' no CD fornecido.
  - Instale de acordo com as instruções apresentadas no ecrã do PC.

2. Executar o Samsung Projector Manager
Depois de concluir a instalação do Samsung Projector Manager e o configuração de rede para o projector, o Samsung Projector Manager passa a estar disponível para utilização.

  - Clique em Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager

  - Aparece a janela <Projector Remote Controller>.

3. Utilizar o Samsung Projector Manager

  - Agrupar e registar o projector
    - Para pesquisar projectores ligados ao PC automaticamente, carregue em Tool > Auto Search
    - Para agrupar ou registar directamente os projectores, seleccione List>Projector, clique com o botão direito do rato em

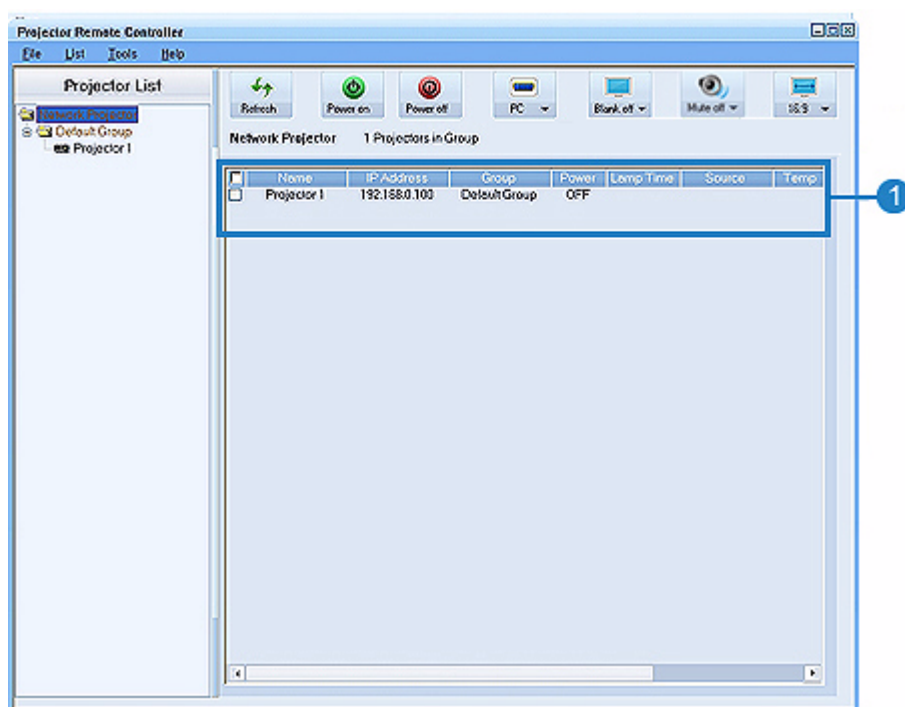
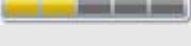
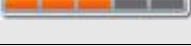
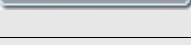
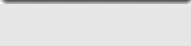
Network Projector, em Projector List e seleccione Add Projector.

- Especifique o Projector Name, IP Address e o Group Name para registar e, em seguida, carregue em ADD.

  A qualquer grupo cujo nome não esteja especificado, será automaticamente atribuído o nome 'Default Group'. Para remover e/ou mudar o nome a um projector registado, clique com o botão direito do rato e seleccione Delete e/ou Rename, respectivamente.

  Se, após o registo, não aparecer um projector na Lista de projectores, verifique se a ligação de rede e as definições de rede estão correctamente configuradas. Consulte a secção 2-19, Ligar a uma rede e a secção 3-5-3, Configurar >rede, para mais informações e instruções.

  Para guardar ou carregar as informações do projector registado, seleccione File → Export Config.

- Gestão do projector

- Pode verificar o estado da lâmpada, a temperatura, o funcionamento, os erros, etc., do projector em tempo real.

1 : Pode ver o Name do projector, IP Address, Group, estado de Power On/Off, LAMP lifespan, erros de funcionamento (representados por ícones), etc. em tempo real.

O Samsung Projector Manager Pro apresenta ícones que indicam o estado de um projector. Os ícones estão listados nas tabelas abaixo. Se os ícones indicarem um problema no projector, consulte Resolver problemas do indicador, na secção 3-4, Indicações do LED.

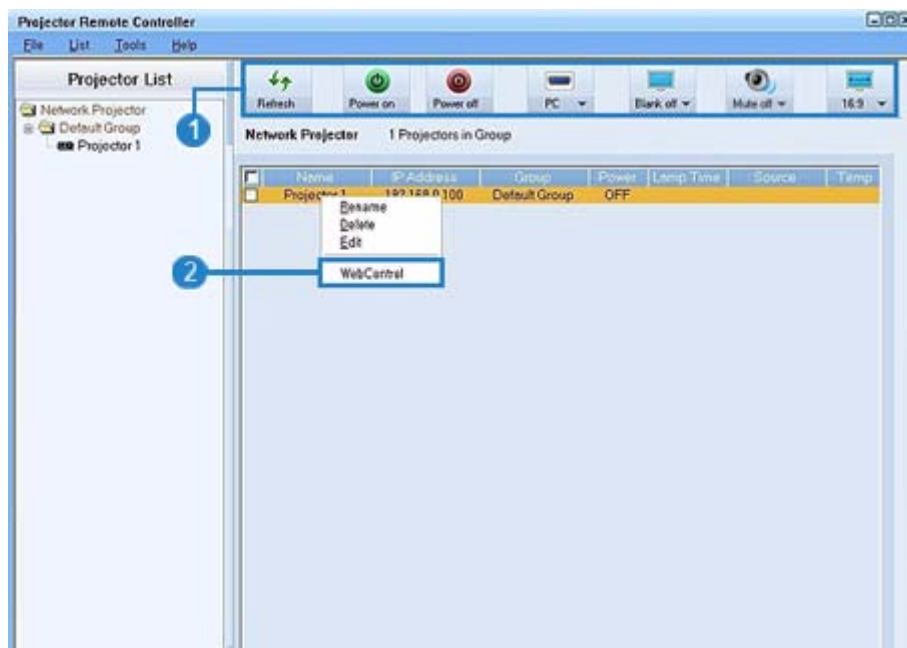
Ícones de aviso e de erro

ÍCONES	ESTADO	ESTADO	ACÇÃO
	Aviso	A tampa da lente não abriu completamente.	Consulte a Acção 3 em Resolver problemas do indicador.
	Erro	A tampa que protege a lâmpada não está correctamente fechada.	Consulte a Acção 2 em Resolver problemas do indicador.
	Erro	A lâmpada não está a funcionar normalmente.	Consulte a Acção 6 em Resolver problemas do indicador.
	Erro	A lâmpada chegou ao fim do seu ciclo de vida.	A lâmpada precisa de ser substituída.

ÍCONES	ESTADO	ESTADO	ACÇÃO
	Erro	A ventoinha de arrefecimento 1 não está a funcionar normalmente.	Consulte a Acção 1 em Resolver problemas do indicador.
	Erro	A ventoinha de arrefecimento 2 não está a funcionar normalmente.	
	Erro	A ventoinha de arrefecimento 3 não está a funcionar normalmente.	
	Erro	A ventoinha de arrefecimento 4 não está a funcionar normalmente.	
	Erro	A ventoinha de arrefecimento 5 não está a funcionar normalmente.	
	Erro	A ventoinha de arrefecimento 6 não está a funcionar normalmente.	
	Aviso	A temperatura interna do projector ultrapassou o limite máximo	Consulte a Acção 5 em Resolver problemas do indicador.
	Erro	A temperatura interna do projector ultrapassou o limite máximo	Consulte a Acção 5 em Resolver problemas do indicador.
	Erro	A temperatura interna do projector ultrapassou o limite máximo	Consulte a Acção 5 em Resolver problemas do indicador.
	Aviso	O filtro do ar chegou ao fim do seu ciclo de vida.	O filtro do ar precisa de ser substituído.
	Aviso	O filtro do ar foi bloqueado pela acumulação de pó.	O filtro do ar precisa de ser limpo.
	Erro	O filtro do ar foi bloqueado pela acumulação de pó.	O filtro do ar precisa de ser limpo.

Ícones de estado do nível da temperatura

ÍCONES	ESTADO	ESTADO	ACÇÃO
	Estado da temperatura	A temperatura interna do projector está normal. (modo de espera)	Nenhuma Normal.
	Estado da temperatura	A temperatura interna do projector está normal. (baixa)	Nenhuma Normal.
	Estado da temperatura	A temperatura interna do projector está normal. (média)	Nenhuma Normal.
	Estado da temperatura	A temperatura interna do projector está normal. (um pouco alta)	Nenhuma Normal.
	Estado da temperatura	A temperatura interna do projector está acima do limite máximo	Consulte a Acção 4 em Resolver problemas do indicador.
	Estado da temperatura	A temperatura interna do projector está demasiado alta. O projector desligou-se automaticamente.	Consulte a Acção 5 em Resolver problemas do indicador.

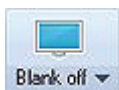
- Gerir os projectores

1 : Utilizar os ícones na Projector List (aplicável apenas a projectores marcados na janela de monitorização)

(Refresh): Actualiza o estado de um projector.

(Power On): Liga um projector.

(Power Off): Liga um projector.

(Switch Source): Selecciona a fonte de entre HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.

Contudo, no caso de os produtos não possuírem um Media Play, a fonte MP não está disponível.

(Blank On/Off): Liga um projector.

(Mute On/Off): Silencia/activa o som de um projector.

(Adjust Aspect Ratio): Ajusta o formato de um projector para 16:9 ou 4:3.

2 : Ligar o Web browser a partir do Samsung Projector Manager

Ao ligar o web browser no Samsung Projector Manager, pode utilizar mais funções. Para estabelecer ligação ao web browser, seleccione um projector onde ligar e clique com o botão direito do rato para seleccionar "Web browser."

Se a ligação ao web browser falhar, verifique se a ligação de rede (consulte a secção 2-19, Ligar a uma rede) e as definições de rede (consulte 3-5-3, Configurar > Rede) estão correctamente configuradas.

Utilizar um projector através do Samsung Projector Manager e do Web browser simultaneamente pode tornar o funcionamento do PC mais lento ou provocar um erro.

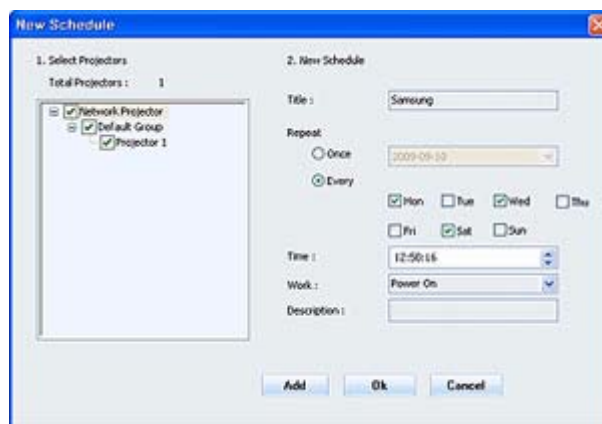
- Utilizar a função Horário

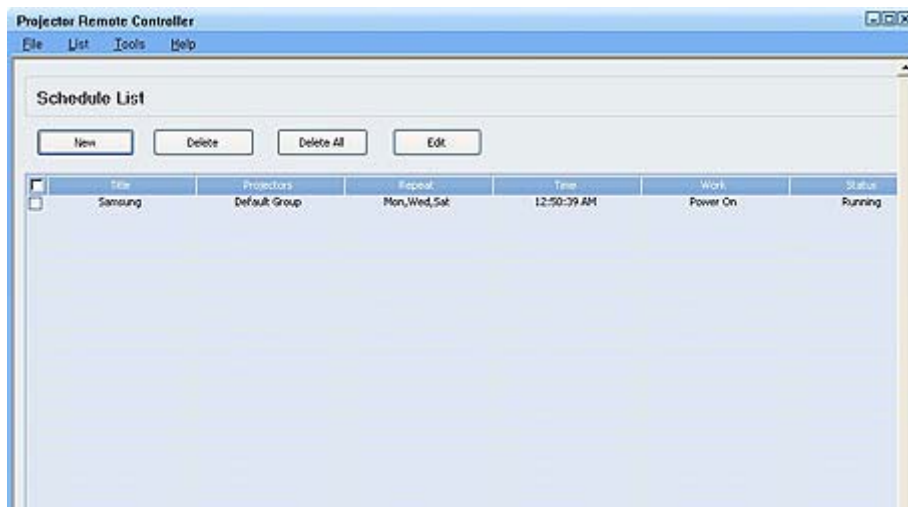
  Se utilizar a função Schedule, pode gerir os seus projectores de forma mais eficiente.

Se seleccionar List>Schedule, aparece a janela a seguir.

O ecrã possui quatro botões:

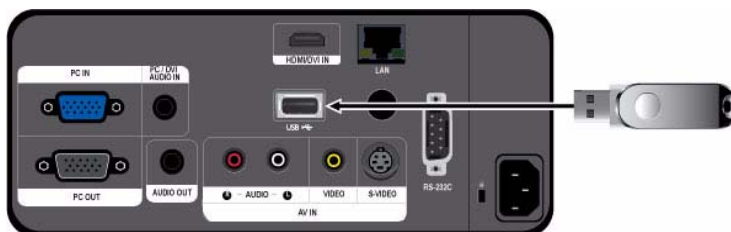
- New : Adiciona um projector para criar um Schedule.
- Delete : Elimina o Horário de um projector seleccionado.
- Delete All : Elimina o Horário de todos os projectores.
- Edit : Edita o Horário de um projector seleccionado.

- Registar um New Schedule
  Para registar um novo horário, siga estes passos:
  1. Prima o botão New. Aparece o ecrã New Schedule.

2. No campo Select Select Projectors, seleccione os projectores a que pretende aplicar o novo horário. Quando selecciona um projector, aparece uma marca de verificação na caixa de verificação à sua esquerda.
3. Defina o Title, Repeat, Time e Work e introduza uma Description do novo horário. Seguem-se as explicações sobre cada um destes termos.
-Title : Define o nome de um Horário
-Repeat : Define a repetição do horário (Once - Executa apenas uma vez, Every - Especifica uma data de repetição)
-Time : Determina a hora a que um horário é executado
-Work : Define o Source switch ou o Power On/Off
-Description : Apresenta uma descrição detalhada de um Horário
4. Depois de introduzir todas as informações, carregue em ADD.
É possível ver o histórico de registos de um Horário. Pode também ver o estado de um Horário. Os códigos de estado encontram-se abaixo:
-Complete: Horário concluído.
-Waiting: Horário ainda a aguardar execução.
-Running: Está a ser executado um horário com repetição.

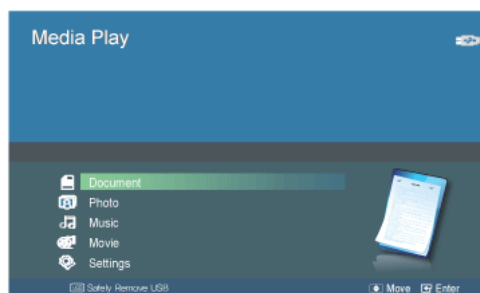
- Para guardar ou carregar um horário registado, seleccione File → Export Config.
- Se quiser utilizar um Horário carregado através da função Importar configuração, carregue as informações do projector previamente.

- Outras definições
  A selecção Ferramentas na Barra de menu contém dois itens de menu. São eles: Configurar itens de monitorização e Opção.
  - Configurar itens de monitorização
  Configurar itens de monitorização permite-lhe seleccionar um item a ser apresentado na janela de monitorização. Depois de seleccionar o item, define a respectiva prioridade de visualização movendo o item para cima ou para baixo na lista de itens que seleccionou para serem apresentados.
  - Opções
  Executar automaticamente– Quando um PC é ligado, o Samsung Projector Manager liga-se automaticamente.
  Minimizar para tabuleiro do sistema – o Samsung Projector Manager será minimizado para tabuleiro do sistema.
  O ficheiro contém duas selecções.
  - File> Export Config : Guarda todas as definições configuradas no Samsung Projector Manager com os nomes de ficheiro pretendidos nas pastas correspondentes.
  - File> Import Config :Importa um ficheiro de configuração guardado. Especifica o Samsung Projector Manager Pro para as definições guardadas.

4 Função Media Play

4-1 Ligar um dispositivo USB de armazenamento e precauções

4-1-1. Ligar um dispositivo USB

1. Ligue o dispositivo USB de armazenamento à porta USB na parte de trás do projector.
   - Aparece a página principal do menu <Media Play>.

   A página principal do <Media Play> também pode ser aberta através do botão [MENU] e seleccionando <Entrada>→<Lista de fontes>→<Media Play>

   - Sistemas de ficheiros suportados: FAT, FAT32(NTFS não é suportado.)
   - A partição não é suportada.
   - Este projector não é compatível com um leitor de vários cartões nem com um hub de USB.

[Seleccionar um dispositivo]

2. Com os botões ▲/▼, vá até ao ficheiro de multimédia que pretende ver e prima o botão [↵].
3. Prima os botões ▲/▼ para ir até à <Memória Interna> ou <USB> e, em seguida, prima o botão [↵].
   [Seleccionar um ficheiro]
4. Com os botões ▲/▼, vá até ao ficheiro ou pasta que pretende ver ou abrir e, em seguida, prima o botão [↵].

   No caso de pastas de documentos, música e filmes, aparece um número junto de cada pasta que indica o número de documentos, músicas ou filmes existentes nessa pasta. No caso de pastas de fotografias, o ecrã mostra o número de fotografias quando acede a essa pasta.

5. Com os botões ▲/▼, vá até ao ficheiro ou pasta que pretende ver e, em seguida, prima o botão [↵].

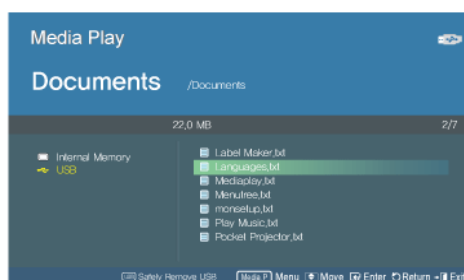
4-1-2. Precauções relativas à utilização de um dispositivo de armazenamento USB

- Este produto não suporta leitores de vários cartões.
- Este produto não funciona caso o dispositivo de armazenamento USB esteja ligado através de um hub para USB.
- Alguns produtos que não cumpram as especificações USB padrão podem não funcionar normalmente.

- Um dispositivo de armazenamento USB com aplicação de reconhecimento automático ou com controlador próprio pode não funcionar normalmente.
- Um dispositivo de armazenamento USB que utilize apenas um controlador designado pode não ser reconhecido.
- A velocidade de reconhecimento do dispositivo de armazenamento USB pode variar consoante o dispositivo.
- Não desligue o produto ou retire um dispositivo de armazenamento USB ligado enquanto um dispositivo de armazenamento USB estiver a ser utilizado. Se o fizer, pode danificar o dispositivo de armazenamento USB ou o ficheiro armazenado.
- Utilize um dispositivo de armazenamento USB com ficheiros normais. Os ficheiros danificados podem causar uma avaria ou não serem reproduzidos.
- Os dispositivos de armazenamento USB têm de ser formatados com o sistema de ficheiros FAT ou FAT32 (recomendado) suportado pelo Windows. <O Media Play> pode não funcionar normalmente se o dispositivo de armazenamento USB tiver sido formatado com outro sistema de ficheiros.
- Se o dispositivo de armazenamento USB utilizar uma fonte de energia externa, ligue-o à alimentação externa.
- Utilize o cabo USB fornecido com o dispositivo USB ao ligar ao projector. (Para mais informações sobre a aquisição do cabo e dispositivos externos, contacte o respectivo fabricante.)
- Não garantimos o funcionamento do <Media Play> no caso de ocorrer uma avaria num dispositivo externo causada pela utilização de um cabo que não esteja em conformidade com as normas especificadas.
- Uma vez que os dados do dispositivo de armazenamento USB podem ficar danificados, faça a cópia de segurança de dados importantes para evitar a sua perda.
- Quando utiliza um dispositivo de armazenamento USB com o projector, apenas são suportadas subpastas com uma profundidade máxima de 4 a partir da pasta principal. Além disso, se o número de ficheiros (incluindo pastas) contidos numa pasta for superior a 2900, este não será reconhecido. Adicionalmente, se um dispositivo USB contiver um número elevado de ficheiros, cada ficheiro poderá demorar muito tempo a ser apresentado.
- A partição não é suportada.
- Se um dispositivo de memória externo não funcionar depois de o ter ligado ao projector, tente ligá-lo a um PC. Se continuar a não funcionar normalmente, contacte o centro de assistência do fabricante da memória do dispositivo ou o respectivo centro de atendimento ao cliente.

4-2 Documentos

Pode ver ficheiros de documentos de diversos formatos, guardados num dispositivo USB ou na memória interna do projector.

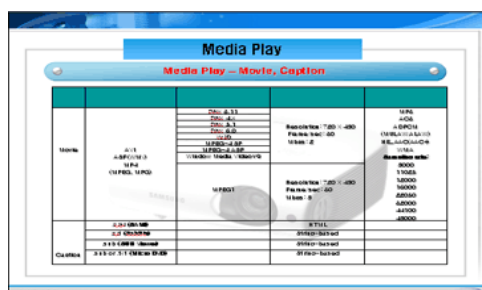
Menu apresentado no ecrã Documentos

O ecrã Documentos.

O Menu abaixo aparece quando prime o botão [MEDIA.P], enquanto visualiza o ecrã Documentos.

- Se estiver a ver um ecrã ou um item e premir o botão [MEDIA.P], aparece o menu correspondente ao item seleccionado.
- Dependendo do idioma que esteja configurado, os nomes de pastas, de ficheiros ou texto poderão aparecer corrompidos.
  Se tal ocorrer, prima o botão [MENU] e altere a definição de idioma em <Idioma>, sob <Opções>.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Ver	Ver um documento.
Copiar	Se estiver ligado um dispositivo USB externo, os ficheiros nele contidos podem ser copiados para a memória interna do projector, e vice-versa.
Copiar todos ficheiros	Copia todos os ficheiros para a memória externa e interna.
Apagar	Elimina um ficheiro seleccionado.
Elim. todos os fic.	Elimina todos os ficheiros de uma pasta.

Menu apresentado quando se está a visualizar um documento

Utilize os botões ▲/▼ no projector ou no telecomando, para seleccionar o ficheiro pretendido.

Utilizar o telecomando enquanto visualiza um documento

- **MEDIA.P** : Abre o menu de documento
- ∧ **PAGE** ∨ : Passa para a página anterior ou seguinte

  Mude para a folha anterior ou seguinte num ficheiro Excel
- ▲/▼/◄/► : Botões de direcção
- : Amplia um documento
- : Volta à fase anterior
- : Apresenta informações sobre os botões disponíveis

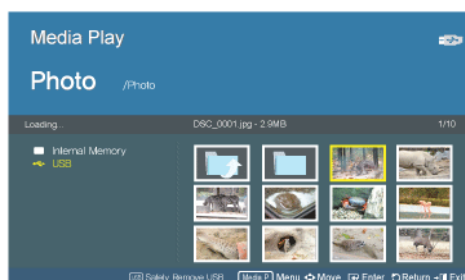
Se premir o botão [MEDIA.P] quando visualiza um documento, aparece o seguinte menu.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Zoom	Amplia ou reduz um documento. • <Ampliar> : Amplia um documento (incrementos de 25% no intervalo de 100% a 500%). • <Reduzir> : Reduz um documento. • <Personal.> : Amplia ou reduz a imagem projectada por uma determinada percentagem. • <100%> - <200%> - <300%> - <400%> - <500%> Amplia ou reduz a imagem de um documento utilizando o botão ou no telecomando.
Navegação na página	Vai directamente para uma determinada página. • Especifique o número da página com os botões ◄/► e ▲/▼, confirme o número da página na janela de pré-visualização, no canto superior direito do ecrã, e em seguida, seleccione <Go> para ir para essa página.
Mapa da página	Apresenta a área de zoom. • <Deslig. >-<Lig. > • Se uma página for ampliada, a área respectiva é apresentada na janela <Mapa da página>, no canto superior direito. • Se a página não for ampliada, a janela <Mapa da página> não é apresentada.
Rácio tamanho	• <Ajust. a ecrã> : Ajusta o documento ao tamanho do ecrã. • <Tam. original> : Apresenta o documento no seu tamanho original. • <Ajust. à larg> : Ajusta o documento à largura do ecrã. • <Ajust. à Alt.> : Ajusta o documento à altura do ecrã.
Rodar	Roda um documento num ângulo especificado. Utilize os botões ◄/► para especificar o ângulo que pretende aplicar e, em seguida, prima o botão [ ]. • <0˚> - <90˚> - <180˚> - <270˚>
codificado	Para ver um ficheiro de texto (.TXT) sem apresentar caracteres corrompidos, tem de seleccionar o idioma em que o ficheiro foi criado. Seleccione o idioma utilizando as teclas de direcção. • <Korean> - <Central Europe> - <Cyrillic> - <Baltic> - <Greek> - <Turkish> - <Hebrew> - <Arabic> - <Latin> - <Vietnam> - <Germany> - <Français> - <Norway> - <Thai> - <Japanese> - <Simplified Chinese GBK> - <Traditional Chinese Big5> (e.g.: por exemplo, para ver um ficheiro de texto escrito em alemão, seleccione o idioma alemão) Para os países europeus cujos idiomas não aparecem na lista, seleccione <Central Europe>. Os ficheiros criados em inglês não requerem qualquer codificação.

- Os ficheiros grandes podem demorar mais tempo a carregar.
- Este produto pode não funcionar correctamente se o ficheiro não estiver em conformidade com os padrões ou estiver danificado.
- Este produto pode não funcionar no caso de um ficheiro conter demasiada informação para apresentar num ecrã
  Por exemplo, demasiada informação numa folha de um ficheiro Excel.
- Este produto é um visualizador que suporta apenas um tipo de letra. O ecrã através do Media Play pode ser apresentado de maneira diferente, quando comparado com o original.
- Este produto não suporta algumas funções do ficheiro original. Por exemplo, a função de animação num ficheiro PowerPoint, 3D, Smart Art, Hyper Link, transparência, Gradação (profundidade da cor : até 16 bits), etc.
- Este produto não suporta ficheiros encriptados (DRM).

4-3 Fotografia

Veja uma apresentação de fotografias guardadas num dispositivo USB ou na memória interna do projector.

Menu apresentado no ecrã Miniaturas de fotografias

O ecrã Miniaturas de fotografias.

O Menu abaixo aparece quando prime [MEDIA.P] enquanto visualiza o ecrã Miniaturas de fotografias.

- Se estiver a ver um ecrã ou um item e premir o botão [MEDIA.P], aparece o menu correspondente a esse ecrã ou item.
- Consoante o idioma que está definido, os nomes das pastas ou ficheiros podem aparecer corrompidos.
  Se tal ocorrer, prima o botão [MENU] e altere a definição de idioma em <Idioma>, sob <Opções>.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Iniciar apres. Slides	Inicia uma apresentação.
Modo de Reprodução	• <Todas as fotografias> : Mostra as fotografias ordenadas pelo nome do respectivo ficheiro. • <Fotografia na Pasta > : Mostra as fotografias de uma determinada pasta, ordenadas pelo nome do respectivo ficheiro. • <Foto. md. aleatório> : Mostra aleatoriamente as fotografias guardadas num determinado dispositivo de armazenamento. • <Foto. p. md. aleatório.> : Mostra aleatoriamente as fotografias guardadas numa determinada pasta. • <Repetir uma fotografia> : Mostra repetidamente uma determinada fotografia.
Copiar	Se tiver um dispositivo USB ligado ao projector, pode copiar ficheiros desse dispositivo para a memória interna do projector e desta para o dispositivo.
Copiar todos ficheiros	Copiar todos os ficheiros para a memória interna ou para o dispositivo USB.
Apagar	Elimina uma imagem seleccionada.
Elim. todos os fic.	Elimina todos os ficheiros de imagem num dispositivo de armazenamento USB.
Definir como fundo	Define uma determinada imagem como imagem de fundo para a página principal do <Media Play>.

Para utilizar esta função na sua apresentação, converta os ficheiros de texto gerais para imagens antes de os guardar num dispositivo de armazenamento USB.

Por exemplo, converte ficheiros .ppt (Microsoft Powerpoint) para ficheiros de formato .jpg /.bmp /.gif

Converte ficheiros .pdf (Adobe Acrobat) para .jpg

Atenção: Certifique-se de que guarda os ficheiros de imagem no dispositivo de armazenamento USB pela ordem de apresentação.

Apresentação de diapositivos

Utilize os botões ▲/▼ no projector ou no telecomando, para seleccionar o ficheiro pretendido.

Utilizar o telecomando durante uma apresentação:

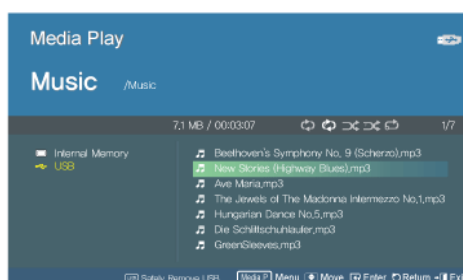
- **MEDIA.P** : Abre o menu de fotografias.
- ◀/▶ : Mostra a fotografia anterior ou a seguinte.
- : Pausa ou continua a projectar uma apresentação.
- : Volta à fase anterior.
- : Activo apenas no menu de documento.

Se premir o botão [MEDIA.P] quando visualiza uma apresentação, aparece o seguinte menu.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Parar apres. de slides / Iniciar apres. Slides	Pára ou inicia uma apresentação.
Ajustes apres. slides	<Transição> : Selecciona o modo de apresentação. • <Sem Efeito> - <Limpar> - <Cortina> - <Caixa Maior/Menor> - <Seda> - <Círculo> - <Mais> - <Aleatório> <Velocidade> : Regula a velocidade de reprodução da apresentação. • <Rápida> - <Normal> - <Lenta> <Modo> : Selecciona a forma de reprodução: manual (uma a uma) ou automático (apresentação). • <Automático> - <Manual> Se seleccionar <Manual>, percorra as fotografias premindo os botões </> no projector ou os botões ◀/▶ no telecomando.
Modo de Reprodução	• <Todas as fotografias > : Reproduz todos os ficheiros de imagem disponíveis. • <Fotografia na Pasta > : Reproduz todos os ficheiros de imagem numa pasta seleccionada. • <Foto. md. aleatório > : Reproduz de forma aleatória todos os ficheiros de imagem disponíveis num dispositivo de armazenamento USB. • <Foto. p. md. aleatório. > : Reproduz de forma aleatória todos os ficheiros de imagem numa pasta seleccionada. • <Repetir uma fotografia > : Apresenta um ficheiro de imagem repetidamente.
Rodar	Roda uma fotografia num ângulo especificado. Utilize o botão [ ] para especificar o ângulo pretendido. • <90º> - <180º> - <270º> - <Original>
Rácio tamanho	• <Tam. original> : Apresenta uma fotografia, mais pequena do que o ecrã, no seu tamanho original ou reduz a fotografia, maior do que o ecrã, para um tamanho proporcional ao tamanho do ecrã. • <Ajuste aut. > : Redimensiona uma fotografia de forma a ajustá-la ao tamanho do ecrã, mantendo o formato original da fotografia (a imagem pode ser cortada na horizontal ou na vertical). • <Ajust. à larg> : Ajusta a fotografia à largura do ecrã. • <Ajust. a ecrã> : Amplia ou reduz o tamanho de uma fotografia, independentemente da sua proporção, de forma a ajustá-la ao ecrã inteiro.
Apagar	Elimina um ficheiro seleccionado.
Definir como fundo	Define uma determinada imagem como imagem de fundo para a página principal do <Media Play>.
Música de fundo	• <Lig. > : Reproduz as músicas definidas como música de fundo, ordenadas pelo nome dos respectivos ficheiros. • <Deslig. > : Pára a música de fundo que está a ser reproduzida. • <Definição de Música> : Define a música de fundo para uma apresentação.

4-4 Música

Oiça os ficheiros de música guardados num dispositivo USB ou na memória interna do projector.

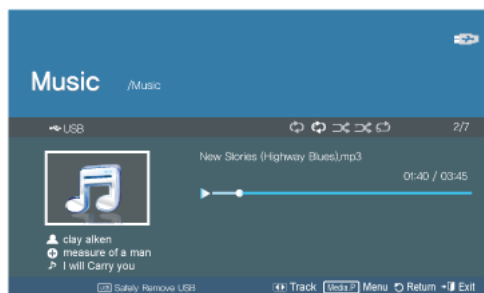
Menu apresentado no ecrã Lista de músicas.

O ecrã Lista de músicas.

O Menu abaixo aparece quando prime o botão [MEDIA.P], enquanto visualiza o ecrã Lista de músicas.

- Se estiver a ver um ecrã ou um item e premir o botão [MEDIA.P], aparece o menu correspondente a esse ecrã ou item.
- Consoante o idioma que está definido, os nomes das pastas ou ficheiros podem aparecer corrompidos.
  Se tal ocorrer, prima o botão [MENU] e altere a definição de idioma em <Idioma>, sob <Opções>.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Reproduzir música	Reproduz ficheiros de música.
Modo de Reprodução	• <Todas as músicas> : Reproduz as músicas ordenadas pelos nomes dos respectivos ficheiros. • <Música na Pasta> : Reproduz as músicas de uma determinada pasta, ordenadas pelo nome dos respectivos ficheiros. • <Td. Músicas md. aleat. > : Reproduz aleatoriamente as músicas guardadas num determinado dispositivo de armazenamento. • <Músicas p. md. aleat. > : Reproduz aleatoriamente as músicas guardadas numa determinada pasta. • <Repetir uma música. > : Reproduz repetidamente uma determinada música.
Copiar	Se estiver ligado um dispositivo USB externo ao projector, os ficheiros nele contidos podem ser copiados para a memória interna do projector, e vice-versa.
Copiar todos ficheiros	Copia todos os ficheiros para a memória externa ou interna.
Apagar	Elimina um ficheiro de música seleccionado.
Elim. todos os fic.	Elimina todos os ficheiros de música num dispositivo de armazenamento USB.

Menu apresentado ao reproduzir música.

Utilize os botões ▲/▼ no projector ou no telecomando, para seleccionar o ficheiro pretendido.

Utilizar o telecomando durante a reprodução de música:

- **MEDIA.P** : Abre o menu de música.
- ◀/▶ : Reproduz o ficheiro de música anterior ou seguinte.
- : Pausa ou continua a reprodução da musica.
- : Volta à fase anterior.
- : Activo apenas no menu de documento.

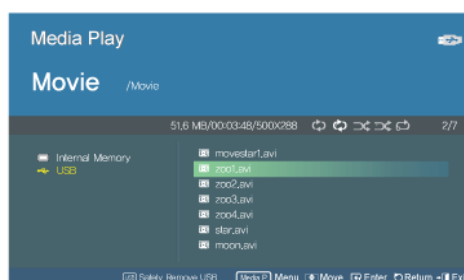
Se premir o botão [MEDIA.P] durante a reprodução de música, aparece o seguinte menu.

Consoante o idioma que está definido, as informações relativas ao ficheiro de música [] podem aparecer corrompidas. Se tal ocorrer, prima o botão [[MENU] e altere a definição de idioma em <Language> sob <Option>.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Modo de Reprodução	• <Todas as músicas> : Reproduz todos os ficheiros de música disponíveis. • <Música na Pasta> : Reproduz todos os ficheiros de música numa pasta seleccionada. • <Td. Músicas md. aleat. > : Reproduz de forma aleatória todos os ficheiros de música disponíveis. • <Músicas p. md. aleat. > : Reproduz de forma aleatória todos os ficheiros de música numa pasta seleccionada. • <Repetir uma música. > : Reproduz um ficheiro de música seleccionado repetidamente.

4-5 Filme

Desfrute dos ficheiros de vídeo guardados num dispositivo USB ou na memória interna do projector.

Menu apresentado no ecrã Lista de filmes.

O ecrã Ficheiro de filmes.

O Menu abaixo aparece quando prime o botão [MEDIA.P], enquanto visualiza o ecrã Lista de filmes.

- Se estiver a ver um ecrã ou um item e premir o botão [MEDIA.P], aparece o menu correspondente a esse ecrã ou item.
- Consoante o idioma que está definido, os nomes das pastas ou ficheiros podem aparecer corrompidos.
  Se tal ocorrer, prima o botão [MENU] e altere a definição de idioma em <Idioma>, sob <Opções>.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Reproduzir Filme	Reproduz ficheiros de vídeo.
Modo de Reprodução	• <Todos os filmes> : Reproduz os ficheiros de vídeos ordenados pelo nome do respectivo ficheiro. • <Filme na Pasta> : Reproduz os ficheiros de vídeos de uma determinada pasta, ordenados pelo nome do respectivo ficheiro. • <Filmes modo aleatório> : Reproduz aleatoriamente os ficheiros de vídeos guardados num determinado dispositivo de armazenamento. • <Filmes pasta rnd. aleat. > : Reproduz aleatoriamente os ficheiros de vídeos guardados numa determinada pasta. • <Repetir um filme> : Reproduz repetidamente um determinado ficheiro de vídeo.
Copiar	Se estiver ligado um dispositivo USB externo ao projector, os ficheiros nele contidos podem ser copiados para a memória interna do projector, e vice-versa.
Copiar todos ficheiros	Copia todos os ficheiros para a memória externa ou interna.
Apagar	Elimina um ficheiro seleccionado.
Elim. todos os fic.	Elimina todos os ficheiros de uma pasta.

Menu apresentado ao reproduzir um filme

Utilize os botões ▲/▼ no projector ou no telecomando, para seleccionar o ficheiro pretendido.

Utilizar o telecomando durante a reprodução de vídeo:

- **MEDIA.P** :Abre o menu de vídeo
- ◀/▶ : Reproduz o ficheiro de vídeo anterior ou seguinte
- : Pausa ou continua a reprodução do vídeo
- : Volta à fase anterior
- : Activo apenas no menu de documento.

Se premir o botão [MEDIA.P] durante a reprodução de um filme, aparece o seguinte menu.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Modo de Reprodução	• <Todos os filmes> : Reproduz todos os ficheiros de vídeo disponíveis. • <Filme na Pasta> : Reproduz todos os ficheiros de vídeo numa pasta seleccionada. • <Filmes modo aleatório> : Reproduz de forma aleatória todos os ficheiros de vídeo disponíveis. • <Filmes pasta md. aleat. > : Reproduz de forma aleatória todos os ficheiros de vídeo numa pasta seleccionada. • <Repetir um filme> : Reproduz um ficheiro de vídeo seleccionado repetidamente.

Definição da Legenda>	• <Definição da Legenda>: activa <Lig.> ou desactiva <Deslig.>, a função de legendas
	• <Idioma> : selecciona o idioma para as legendas.
	• <2º plano> : muda as definições do fundo das legendas.
	  • <Deslig. >-<Lig. >
	• <Posição> : muda as definições da localização das legendas.
	  • <Para baixo> - <Para cima> - <Reiniciar>
	  • O vídeo tem de ter legendas externas para as poder ver com a função Legenda ligada.
	  • Consulte a tabela para obter informações sobre os tipos de ficheiros de legendas suportados. Consulte a secção "4-7 Formatos de ficheiros suportados".
	  • Os ficheiros de legendas devem estar situados no mesmo directório do ficheiro de vídeo.
	• <Tipo letra> : muda as definições de <tamanho de letra>, <Cor Tipo letra> e <Efeito Sombra> para as legendas.
	  • <tamanho de letra> : <Pequeno> - < Médio> - <Grande>
	  • <Cor Tipo letra> : <Branco> - <Preto> - <Vermelho> - <Verde> - <Azul> - <Amarelo>
	  • <Efeito Sombra> : <Deslig. >-<Lig. >
	• <sincronização> : utilizado quando ocorre uma discrepância entre o vídeo e as legendas.
	  • <- 0,5seg.> - <Reiniciar> - <+0,5seg.>
	Não suportado em ficheiros de vídeo com legendas internas.

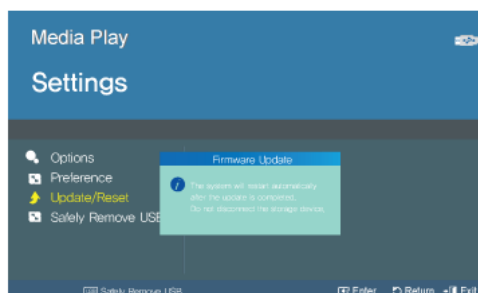
Rácio tamanho	Altera as definições relativas ao aspecto da imagem projectada. • <4:3> - <16:9> - <Rácio Original>

4-6 Definições

Utilize os botões ▲/▼/ para mover e aceder ao menu Definições abaixo descrito.

ITEM DE MENU	DESCRIÇÃO
Opção	<Botão Sound> : Altera as definições de som de controlo do botão para o menu <Media Play>. • <Deslig. >-<Lig. > <Cópia Memória Int.> : Altera o tamanho das fotografias que pretende copiar para a memória interna. • <Tamanho Original> : Copia as fotografias com o tamanho original para a memória interna. • <Redimensionado> : Reduz o tamanho das fotografias de modo a ajustá-las o melhor possível à resolução do ecrã e, depois, copia-as.
Preferência	<Fundo do ecrã principal> : Selecciona a imagem que será apresentada na página principal do menu <Media Play>. • <Predefin.> : Apresenta a imagem predefinida fornecida pelo projector. • <Personal.> : Apresenta a imagem seleccionada pelo utilizador como imagem de fundo.
Actualizar/Repor	• <Actualização do firmware > : Actualiza o firmware. Consulte a secção '4-6-1 Actualização do firmware'. • <Redefinir predefinições> : Inicializa as definições personalizadas pelo utilizador • <Informações do produto> : Mostra a versão do firmware e as informações de copyright do projector.
Rem. USB c/ Seg.	Permite remover o dispositivo USB com segurança. Quando a mensagem <Pode remover o USB> aparecer, o dispositivo USB pode ser removido.

4-6-1. Actualização do firmware

Transfira a versão mais recente do firmware do website da Samsung Electronics (http://www.samsung.com) e instale-o.

- Como os dados guardados na memória interna podem ser eliminados durante uma actualização, é aconselhável fazer sempre cópias de segurança desses dados.
- Não remova o dispositivo de memória externa (USB) durante uma actualização.
- Não prima nenhum botão durante uma actualização.
- Não desligue o projector durante uma actualização.
- Uma vez concluída a actualização, desligue o projector, remova o dispositivo de memória externa (USB) e volte a ligar o projector.
- Seleccione <Definições>→<Actualizar/Repor>→<Informações do produto> e verifique se a versão do software foi actualizada.

Antes da actualização do software!

1. Prepare um dispositivo USB.

2. Transfira a versão mais recente do firmware do website da Samsung Electronics para o seu PC.

3. Ligue o dispositivo USB ao PC.

4. Copie o software transferido para o dispositivo USB.

Para actualizar o software

1. Ligue o dispositivo USB ao projector.

2. Abra a página principal do <Media Play>.

3. Vá até <Definições> utilizando os botões [▲/▼] e, em seguida, prima o botão [].

4. Vá até <Actualizar/Repor> utilizando os botões [▲/▼] e, em seguida, prima o botão [].

5. Seleccione <Actualização do firmware> com o botão [].

- A actualização deve começar automaticamente.

Formatos de ficheiros suportados

ITEM	EXTENSÃO DO FICHEIRO
Documento	Adobe PDF 1,2 ~1,7 (pdf)
	MS PowerPoint 97 ~ 2007 (ppt, pptx)
	MS Excel 95 ~2007 (xls, xlsx)
	Texto (txt)
Fotografia	JPEG • Resolução : até 6 M pixels • O formato Progressive não é suportado. • O formato CMYK é apresentado a preto e branco. • cortar (as imagens com resolução superior a 1024 x 768 não podem ser visualizadas no tamanho original)
Música	MP3 (frequência de amostragem: 8~320 Khz)
	WMA (frequência de amostragem: 8~384 Khz)

ITEM	EXTENSÃO DO FICHEIRO	CODEC	OBSERVAÇÕES (RESOLUÇÃO MÁXIMA/ VELOCIDADE DE TRANSMISSÃO, ETC.)	CODEC DE ÁUDIO
Filme	AVI ASF(WMV) MP4 (MPEG, MPG)	XviD	Resolução: 720 x 480 Fotogramas/seg: 30 Mbps: 2	MP3 AC3 ADPCM (MULAW, ALAW) HE_AAC(AAC+) WMA Frequência de amostra-gem: 8000 11025 12000 16000 22050 32000 44100 48000
		MPEG-4 SP		
		MPEG-4 ASP		
		Windows Media Video 9		
		MPEG1	Resolução: 720 x 480 Fotogramas/seg: 30 Mbps: 8	
Legenda	.smi (SAMI)		HTML	
	.srt (SubRip)		Baseado em cadeia	
	.sub (Visualizador SUB)		Baseado em cadeia	
	.sub ou .txt (Micro DVD)		Baseado em cadeia	

5 Resolução de problemas

5-1 Antes de solicitar assistência

Verifique o seguinte antes de solicitar a assistência pós-venda. Se o problema persistir, contacte o seu Centro de assistência da Samsung Electronics mais próximo.

	Sintomas	Resolução de problemas
Instalação e ligação	Não há alimentação.	Verifique as ligações dos cabos de alimentação.
	Quero instalar o projector no tecto.	O suporte para instalação no tecto é vendido em separado. Contacte o distribuidor local deste produto.
	Impossível seleccionar uma Origem externa.	Certifique-se de que o(s) cabo(s) de ligação vídeo está(ão) correctamente ligado(s) à porta adequada. Se o dispositivo não estiver ligado de forma correcta, não é possível seleccioná-lo.
Menu e telecomando	O telecomando não funciona.	Certifique-se de que é seleccionada a fonte externa adequada. Verifique as pilhas do telecomando. Se existir algum problema com as mesmas, substitua-as por novas pilhas com o tamanho recomendado. Certifique-se de que aponta o telecomando na direcção do sensor, localizado na parte de trás do aparelho, a uma distância não superior a, aproximadamente, 10 m. Retire todos os obstáculos existentes entre o telecomando e o produto. A iluminação directa através de lâmpadas de 3 vias ou outros dispositivos de iluminação no sensor remoto do projector pode afectar a sensibilidade e provocar uma avaria do telecomando. Verifique se o compartimento das pilhas do telecomando está vazio. Verifique se o indicador LED na parte superior do projector está aceso.
	Não consigo seleccionar um menu.	Verifique se o menu é apresentado a cinzento. Os menus apresentados a cinzento não estão disponíveis.

	Sintomas	Resolução de problemas
Ecrã e fonte externa	Não é possível ver imagens.	Certifique-se que o cabo de alimentação do projector está ligado. Certifique-se de que a fonte de entrada adequada está seleccionada. Verifique se os conectores estão correctamente ligados às portas na parte de trás do projector. Verifique as pilhas do telecomando. Certifique-se de que as definições de <Cor> e<Brilho> não se encontram no limite inferior.
	Cor fraca.	Ajuste as opções <Matiz> e <Contraste>.
	As imagens não são nítidas.	Ajuste a focagem. Verifique se o projector está demasiado longe ou demasiado perto do ecrã.
	Ruído estranho.	Se um ruído estranho persistir, contacte o nosso centro de assistência.
	Um LED de funcionamento está aceso.	Consulte a secção Acções de correcção de acordo com as indicações do LED(3-4).
	Aparecem linhas no ecrã.	Pode ocorrer ruído no ecrã ao utilizar o PC. Ajuste a frequência de actualização do ecrã.
	Não é apresentado qualquer ecrã de dispositivo externo.	Verifique o estado de funcionamento do dispositivo externo e certifique-se de que os itens de ajuste, tais como o <Brilho> e <Contraste>, foram correctamente alterados no ecrã de comando <Modo> do menu Projector.
	Aparece apenas um ecrã azul.	Ligue os dispositivos externos correctamente. Volte a verificar as ligações dos cabos.
	O ecrã aparece a preto e branco ou com cores estranhas ou está demasiado escuro ou demasiado brilhante.	Tal como mencionado acima, verifique os itens de ajuste, tais como o <Brilho>, o <Contraste> ou a <Cor>, no menu. Se pretender repor várias definições para os valores predefinidos, execute <Predefinição fábrica> a partir do menu.

	Sintomas	Resolução de problemas
Rede	O web browser não inicia.	Verifique os requisitos do sistema do PC a que pretende ligar o Web browser.
	O web browser não se liga ao projector.	1. Verifique se o cabo de alimentação está ligado ao projector (Consulte a secção 2-10, Ligar a alimentação) 2. Verifique se os ambientes de rede do PC e do projector estão correctos (Consulte a secção 2-19 Ligar a uma rede) 3. Caso o PC (servidor) tenha mais de duas placas de rede, verifique se foi seleccionada a placa de rede correcta no PC.
	A instalação do Samsung Projector Manager falhou.	Verifique os requisitos do sistema do Samsung Projector Manager para PC.
	O projector não se liga ao Samsung Projector Manager.	1. Verifique se as <Definição de IP> e a ligação de rede entre o PC e o projector estão correctas. 2. Se as <Definição de IP> para o projector estiverem definidas para <Automático>, verifique se o PC e o projector partilham a mesma rede. Se a rede não for a mesma, configure o IP do PC servidor utilizando a opção <Definição IP do Servidor>. 3. Verifique se o acesso à rede por parte do projector está bloqueado pela firewall do Windows do PC. 4. Se a falha na ligação ao Samsung Projector Manager continuar, desinstale e volte a instalar.
	Pretendo desinstalar o Samsung Projector Manager.	O Samsung Projector Manager pode ser removido utilizando a opção [Add or Remove Programs]. Para remover o Samsung Projector Manager no Windows XP, siga estes passos: 1. Seleccione [Control Panel], no menu [Start]. (Windows XP) 2. Execute [Add or Remove Programs]. 3. Seleccione Samsung Projector Manager em [Add or Remove Programs] e, em seguida, clique em [Change/ Remove]. 4. Seleccione "Yes" para iniciar a desinstalação. 5. Siga as instruções adicionais à medida que aparecem no ecrã. Nas outras versões do Windows o processo é idêntico.

	Sintomas	Resolução de problemas
Função Media Play	Não ouço som ao reproduzir um ficheiro de vídeo a partir do meu dispositivo de armazenamento USB.	Verifique o formato de áudio do ficheiro de vídeo. O som não está disponível para formatos não suportados, tais como o AC3, etc. Converta o formato de áudio para uma formato suportado utilizando um conversor de vídeo.
	As legendas do vídeo que está a ser reproduzido não são apresentadas.	Prima o botão [MEDIA.P] no ecrã onde o vídeo está a ser reproduzido e verifique se <Definição da Legenda> está definido para <Lig.>. Para ver o vídeo com a função de legendas activada, o ficheiro de vídeo tem de estar associado a um ficheiro externo de legendas. Para saber quais os formatos de ficheiros de legendas suportados, consulte a secção "4-7 Formatos de ficheiros suportados". O ficheiro de legendas tem de estar guardado na mesma pasta do ficheiro de vídeo.
	A função <Media Play> não funciona.	Reponha o modo <Media Play> premindo o botão [MENU] e seleccionando <Configurar>→<Reiniciar>→<Media Play>→<Modo Recuper.>. Se o problema persistir, transfira a versão mais recente do firmware para o dispositivo USB, ligue esse dispositivo ao projector e execute <Configurar>→<Reiniciar>→<Media Play>→<Repos. Sistema>. A versão mais recente do firmware pode ser transferida do site "http://www.samsung.com/".
	O nome de uma pasta, ficheiro ou documento está corrompido.	Isto pode acontecer quando o idioma da pasta ou do ficheiro é diferente do idioma que definiu para a apresentação do produto. Mude para o idioma apropriado em <Opções>→<Idioma>, no menu Ajuste do ecrã, premindo o botão [MENU].
	Não é possível abrir um ficheiro.	Os ficheiros de formato não suportado pelo produto ou os que têm definições de segurança, poderão não ser abertos. Verifique o formato do ficheiro na secção "4-7. Formatos de ficheiros suportados" ou desactive as definições de segurança.
	O tipo de letra dos documentos é diferente do original.	Este produto suporta um tipo de letra. Os outros tipos de letras utilizados nos documentos são convertidos para o tipo suportado e o texto é apresentado.
	O USB ligado não funciona.	Verifique se o dispositivo USB está bem ligado na porta USB. Se a ligação estiver correcta, o ícone USB aparece na parte superior direita do ecrã <Media Play>. Os dispositivos USB danificados não podem ser ligados e não funcionam. Tente novamente o dispositivo USB depois de o formatar ou utilize outro dispositivo USB. Consulte a secção "4-1. Ligar um Dispositivo USB de armazenamento e precauções" antes de utilizar o dispositivo.
	Os ficheiros não são copiados mesmo quando existe espaço suficiente na memória interna.	O espaço disponível pode ser inferior ao exigido pelos ficheiros que pretende copiar. Elimine outros ficheiros e tente copiar. (A capacidade de armazenamento disponível é de 59MB)

6 Mais informações

6-1 Características técnicas

MODELO		SP-L255	SP-L305	SP-L335	SP-L355
Painel	Tamanho	0,63" 3P LCD	0,63" 3P LCD	0,63" 3P LCD com MLA	0,63" 3P LCD com MLA
	Resolução	XGA (1024 x 768)			
Relação de aspecto		4:3			
Alimentação	Consumo de energia	265W (Espera: menos de 1 W)	290W (Espera: menos de 1 W)	290W (Espera: menos de 1 W)	290W (Espera: menos de 1 W)
	Tensão	100~240 V CA, 50/60 Hz			
Lâmp	Consumo de energia	202W (Eco :172 W)	220W (Eco : 152 W)	220W (Eco : 152 W)	220W (Eco : 152 W)
	Tempo de vida útil	3.000 Horas (Eco: 5.000 Horas)	2.000 Horas (Eco: 2.500 Horas)		
Dimensões (Largura x Altura x Profundidade)		291 mm x 289 mm x 127 mm			
Peso		3,8 Kg			
Principais características	Brilho	2500 ANSI	3000 ANSI	3300 ANSI	3500 ANSI
	Contraste	500:1	500:1	400:1	400:1
	Tamanho do ecrã (na diagonal)	Diagonal 40 polegadas ~ 300 polegadas			
	Alcance de projecção	1 ~ 10 m			
	Keystone	Auto: Vertical (±20˚) / Manual: Vertical (±20˚)			
	Rede	RJ 45, 10 Mbps			
	Regulação do zoom	Manual			
	Regulação da focagem	Manual			
	Lente	F=1,65~1,93, f=18,5 mm~22,5 mm			
	Relação de zoom	1:1,2			
Sinal de entrada	D-Sub 15p	RGB analógico, YPbPr analógico			
	HDMI	RGB digital, YCbCr digital			
	Mini DIN x 1	S-Vídeo			
	RCA x 1	Vídeo composto			
	Media Play	Suportes USB			
Altifalante		3 W x 2 (estéreo)			
Ambiente de utilização	Temperatura e humidade	Funcionamento: Temperatura 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F), Humidade 20 % ~ 80 % (Sem condensação)			
		Armazenamento : Temperatura -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F), Humidade 10 % ~ 90 % (Sem condensação)			
Ruído		Eco: 30 dB, Normal: 32 dB, Brilho: 35 dB			

- Este equipamento de classe B foi concebido para utilização em casa e no escritório. O equipamento foi registado no que diz respeito a EMI para utilização residencial. Pode ser utilizado em todas as áreas. A classe A destina-se a utilização no escritório. A classe A é para ambientes comerciais enquanto que a classe B emite menos ondas electromagnéticas do que a classe A.

- O painel LCD utilizado no projector LCD é composto por centenas de milhares de pixels finos. Tal como outros dispositivos de visualização de vídeo, o painel LCD pode conter pixels anómalos que não funcionam. Quando um produto é enviado, as condições para identificar os pixels anómalos e o número de pixels anómalos que um painel LCD pode conter são geridas rigorosamente, de acordo com os padrões específicos relevantes, pelo fabricante do painel LCD e pela nossa empresa. Embora um ecrã possa ter alguns pixels avariados, isto não afecta a qualidade global do ecrã nem a vida útil do produto.

6-2 RS-232C Tabela de comando

Formato de comunicação (em conformidade com a norma RS232C)

- Taxa de baud: 9.600 bps
- paridade: Nenhuma
- Bits de dados: 8, bits de paragem: 1
- Controlo de fluxo: Nenhuma

Protocolo de comunicação série

1. Estrutura de pacote de comando [7bytes]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	valor	CS

- Um pacote de comando consiste num total de 7 bytes.
- Os dois bytes, 0x08 e 0x22, significam que o pacote é para comunicação série.
- Os 4 bytes seguintes representam um comando predefinido que pode ser definido pelo utilizador.
- O último byte é a soma de verificação, que verifica a validade do pacote actual.

- Header [2 Byte]: Valores predefinidos, fixos em 0x08 e 0x22.
- Cmd1 [1 Byte]: O primeiro valor do código definido na lista de comando (Hexadecimal)
- Cmd2 [1 Byte]: O segundo valor do código definido na lista de comando (Hexadecimal)
- Cmd3 [1 Byte]: O terceiro valor do código definido na lista de comando (Hexadecimal)
- Valor [1 Byte]: Parâmetro de entrada para o comando (Predefinição: 0) (Decimal)
- CS [1 Byte]: Soma de verificação (os 2 complementam a soma de todos os valores, excepto o valor CS).

2. Estrutura de pacote de resposta [3 Bytes]

1. Sucesso

0x03	0x0C	0xF1

2. Erro

0x03	0x0C	0xFF

- Se o pacote recebido de um dispositivo externo tiver um valor válido, é enviado um pacote Sucesso. Caso contrário, é enviado um pacote Erro.
- É enviado um pacote Erro, se:
  - O comprimento do pacote recebido não for igual a 7 bytes.
  - O valor header do pacote de 2 bytes não for igual a 0x08, 0x22.
  - A soma de verificação estiver incorrecta.
- Detecção de erro por um dispositivo externo
  - Um dispositivo externo classifica o pacote como Erro, se não receber um pacote Sucesso num período de 100 ms.

Tabela de comando

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Geral	Alimentação	Alimentação	Visualização OSD / Power On	0x00	0x00	0x00	0
			OK				1
			Cancelar				2
			Direct Power Off				3
	Volume	Direct		0x01	0x00	0x00	(0~100)
		Continuous	Cima			0x01	0
			Baixo			0x02	0
	Sem som		Lig.	0x02	0x00	0x00	0
			Deslig.				1
	Blank		Lig.	0x03	0x00	0x00	0
			Deslig.				1
	Still		Lig.	0x04	0x00	0x00	0
			Deslig.				1
	Ligar Protecção		(0~9) Keypad	0x05	0x00	0x00	(0-9)
Entrada	Lista de fontes	AV	AV	0x0A	0x00	0x01	0
		S-Vídeo	S-Vídeo			0x02	0
		PC	PC			0x03	0
		HDMI	HDMI			0x04	0
		Media Play	Media Play			0x05	0

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Imagem	Modo	Dinâmico		0x0B	0X00	0x00	0
		Standard					1
		Apresenta-ção					2
		Texto					3
		Filme					4
		Jogos					5
		Utilizador					6
	Contraste	0~100			0X02	0x00	(0~100)
	Brilho	0~100			0X03	0x00	(0~100)
	Nitidez	0~100			0X04	0x00	(0~100)
	Cor	0~100			0X05	0x00	(0~100)
	Matiz (Vr/ Vm)	Vr50 / Vm50			0x06	0x00	(0~100)
	Tonalidade	CoresFr2			0x0A	0x00	1
		CoresFr1					2
		C. quentes1					3
		C. quentes2					4

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Imagem	WB	Vrm-Offset		0x0B	0x0B	0x00	(0~100)
		Verde-Offset				0x01	(0~100)
		Azul-Offset				0x02	(0~100)
		Verm.-Gain				0x03	(0~100)
		Verde-Gain				0x04	(0~100)
		Azul-Gain				0x05	(0~100)
	Gama	-3~3			0x0C	0x00	(0~6)
	Salvar	Visualização OSD			0x0D	0x00	0
		OK					1
		Cancelar					2
		Guardado directamente					3
	Reiniciar				0x0E	0x00	0
	Tamanho	Normal			0x0F	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		16:9					3
	NR Digital	Deslig.			0x10	0x00	0
		Lig.					1
	Nível de preto	0 IRE/Normal			0x11	0x00	0
		7.5 IRE/ Baixa					1
	Sobreexplo-ração	Deslig.			0x12	0x00	0
		Lig.					1
	Modo Filme	Deslig.			0x13	0x00	0
		Auto.					1
	PC	Ajuste auto.			0x14	0x00	0
		Grosso	Cima		0x15	0x00	0
			Baixo				1
		Fino	Cima		0x16	0x00	0
			Baixo				1
		Reiniciar	Visualização OSD		0x17	0x00	0
			OK				1
			Cancelar				2
			Reposição directa				3

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Imagem	Zoom	x1		0x0B	0x18	0x00	0
		x2					1
		x4					2
		x8					3
		Esquerda			0x19	0x00	0
		Direita					1
		Cima					2
		Baixo					3
	Posição Horizontal	Continuous	Esquerda		0x1A	0x00	0
			Direita				1
	Vertical Posição	Continuous	Baixo		0x1B	0x00	0
			Cima				1
Configurar	Instalar	Frontal-Chão		0x0C	0x00	0x00	0
		Frontal-Tecto					1
		Traseira-Chão					2
		Post.-Tecto					3
	Modo da Lâmpada	ECO			0x01	0x00	0
		Normal					1
		Brilho					2
	Keystone	Keystone v.	-50~50		0x02	0x00	(0~100)
		Keystone Autom.	Deslig.			0x02	0
			Lig.				1
	2º plano	Logótipo			0x03	0x00	0
		Azul					1
		Preto					2
	Padrão teste	Sombreado			0x04	0x00	0
		Tamanho ecrã					1
		Pattern Off					2
	Tipo de vídeo	Auto.			0x05	0x00	0
		RGB(PC)					1
		RGB(AV)					2
		YPbPr(AV)					3
		PC					4
		AV					5

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Configurar	Reiniciar	Predefinição fábrica	Visualização OSD	0x0C	0x06	0x00	0
			OK				1
			Cancelar				2
			Reposição directa dos valores pre-definidos				3
		Repor hora de verifica-ção do filtro	Visualização OSD			0x01	0
			OK				1
			Cancelar				2
			Reposição directa do tempo do fil-tro				3
		Modo Recu-per.	Visualização OSD			0x02	0
			OK				1
			Cancelar				2
			Direct Reset Recovery Mode				3
		Repos. Sis-tema	Visualização OSD			0x03	0
			OK				1
			Cancelar				2
			Direct Reset System Reset				3
	Legenda	Legenda	Deslig.		0x07	0x00	0
			Lig.				1
		Modo	Legenda			0x01	0
			Texto				1
		Canal	1			0x02	0
			2				1
		Campo	1			0x03	0
			2				1

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Configurar	Rede	Rede	Deslig.	0x0E	0x01	0x00	0
			Lig.				1
		Definição de IP	Automático		0x02	0x00	0
			Manual				1
			Endereço IP		0x03	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Máscara sub-rede		0x04	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Gateway		0x05	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
		Definição IP do Servidor	IP Servidor		0x06	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Opção	Idioma	English		0x0D	0x00	0x00	0
		Deutsch					1
		Nederlands					2
		Español					3
		Français					4
		Italiano					5
		Svenska					6
		Português					7
		Русский					8
		中国语					9
		한국어					10
		Türkçe					11
		ไทย					12
	Opção menu	Posição	Esquerda		0x01	0x00	0
			Direita				1
			Cima				2
			Baixo				3
		Transparênc.	Alta		0x02	0x00	0
			Médio				1
			Baixa				2
			Opaco				3
		Tempo Menu	5 seg		0x03	0x00	0
			10 seg				1
			30 seg				2
			60 seg				3
			90 seg				4
			120 seg				5
			Ficar ligado				6

ITEM DE CONTROLO				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Opção	Som	Botão	Cima	0x0D	0x04	0x00	0
			Baixo				1
		100Hz	Cima			0x01	0
			Baixo				1
		300Hz	Cima			0x02	0
			Baixo				1
		1KHz	Cima			0x03	0
			Baixo				1
		3KHz	Cima			0x04	0
			Baixo				1
		10KHz	Cima			0x05	0
			Baixo				1
	Def. h. ver. filtro	Deslig.			0x05	0x00	0
		100					1
		200					2
		400					3
		800					4
	Ligar auto.	Deslig.			0x06	0x00	0
		Lig.					1
	Temporiza-dor	Deslig.			0x07	0x00	0
		10 Min					1
		20 Min					2
		30 Min					3
	Informação				0x08	0x00	0
	Bloqueio do Painel	Deslig.			0x0A	0x00	0
		Lig.					1

6-3 Contactar a SAMSUNG WORLDWIDE

- Se tem algumas dúvidas ou comentários sobre os produtos Samsung, contacte por favor a nossa linha de apoio a clientes Samsung.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	
AZERBAIJAN	088-55-55-555	
BELARUS	810-800-500-55-500	
GEORGIA	8-800-555-555	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/

ASIA PACIFIC		
INDIA	3030 8282 1800 110011 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST & AFRICA		
BAHRAIN	8000-4726	
EGYPT	0800-726786	
JORDAN	800-22273	
KSA	9200-21230	http://www.samsung.com
QATAR	800-2255	
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SYRIA	1825-22-73	
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

6-4 Eliminação correcta - Europa apenas

Eliminação Correcta Deste Produto (Resíduo de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos) - Europa apenas

(Aplicável na União Europeia e noutros países da Europa, com sistemas de recolha separada)

Esta marca, quando presente no produto, acessórios ou literatura, indica que o produto e os respectivos acessórios electrónicos (por exemplo, carregador, auscultadores, cabo USB) não devem ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos no fim da sua vida útil. Para impedir possíveis danos ao ambiente e à saúde humana causados pela eliminação não controlada de resíduos, deverá separar estes itens de outros tipos de resíduos e reciclá-los de forma responsável, para promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais.

Os utilizadores domésticos devem entrar em contacto com o retalhista onde adquiriram o produto, ou com as entidades governamentais locais, para se informarem sobre onde e como podem entregar estes itens para uma reciclagem segura.

Os utilizadores empresariais deverão contactar o seu fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e os respectivos acessórios electrónicos não devem ser eliminados juntamente com outros resíduos comerciais.

Eliminação correcta das baterias existentes neste produto - Europa apenas

(Aplicável na União Europeia e noutros países da Europa, com sistemas de devolução de pilhas separados.)

Esta marca, quando presente numa pilha, manual ou embalagem, indica que as pilhas deste produto não devem ser eliminadas juntamente com outros resíduos domésticos no final da sua vida útil. Quando assinalados, os símbolos químicos Hg, Cd ou Pb indicam que a pilha contém mercúrio, cádmio ou chumbo acima dos níveis de referência na Directiva CE 2006/66. Se as pilhas não forem eliminadas de modo adequado, estas substâncias podem prejudicar a saúde humana ou o ambiente.

Separe as pilhas de outros tipos de resíduos e recicle-as através do seu sistema de devolução de pilhas gratuito local, de modo a proteger os recursos naturais e promover a reutilização dos materiais.